

# Fondamenti Microeconomici della Macroeconomia

## Modello di Equilibrio Generale

Elementi di Economia

18 dicembre 2025

- 1 Introduzione
- 2 Concetto di Equilibrio Generale
- 3 Le Famiglie
- 4 Le Imprese
- 5 Equilibrio
- 6 Esempio Numerico
- 7 Conclusioni
- 8 Estensione: Il Capitale
- 9 Estensione: Dinamica (2 Periodi)
- 10 Conclusioni Aggiornate
- 11 Il Consumatore Intertemporale

# Il Contesto Macroeconomico

Prima di analizzare i comportamenti individuali, definiamo l'ambiente macroeconomico.

## Un'Economia Semplice

Immaginiamo un mondo con queste caratteristiche:

- **Economia Chiusa:** Nessun commercio con l'estero.
- **No Governo:** Niente tasse né spesa pubblica ( $G = 0, T = 0$ ).
- **Orizzonte Temporale:** Un solo periodo (Niente risparmio  $S = 0$ ).

## L'Identità Fondamentale

In questo sistema semplificato, la domanda aggregata è composta solo dai consumi.

$$Y = C$$

Tutto ciò che viene prodotto ( $Y$ ) deve essere consumato ( $C$ ) dalle famiglie.

# Equilibrio Parziale vs. Equilibrio Generale

- **Microeconomia (Equilibrio Parziale):** Analisi di un mercato isolato (*ceteris paribus*).
- **Macroeconomia (Equilibrio Generale):** Tutti i mercati sono interconnessi.

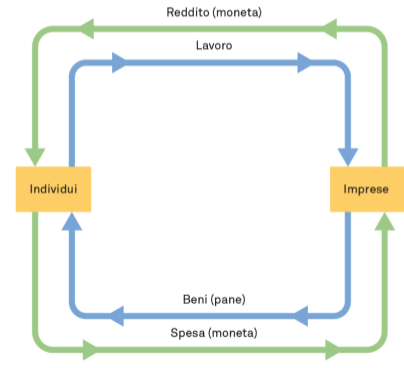


Figura: Diagramma di flusso circolare

## Teorema

"Se in un'economia con  $N$  mercati,  $N - 1$  mercati sono in equilibrio, allora anche l' $N$ -esimo mercato deve essere in equilibrio."

**Nel nostro modello (2 mercati):**

- 1 Troveremo il salario che equilibra il **Mercato del Lavoro**.
- 2 Le famiglie usano il reddito per comprare beni.
- 3 Di conseguenza, il **Mercato dei Beni** sarà automaticamente in equilibrio ( $Y = C$ ).

Assumiamo che le famiglie siano proprietarie dei fattori di produzione (lavoro).

- 1 **Obiettivo:** Massimizzare l'utilità  $U(C)$ .
- 2 **Risorsa:** Dotazione di tempo fissa (es. 1 giornata).
- 3 **Offerta di Lavoro ( $L^S$ ):** Assumiamo offerta **inelastica**. Le famiglie lavorano tutto il tempo disponibile.

$$L^S = 1$$

- 4 **Vincolo di Bilancio:**

$$P \cdot C = \underbrace{w \cdot 1}_{\text{Salari}} + \underbrace{\Pi}_{\text{Profitti}}$$

# L'Impresa: La Funzione di Produzione

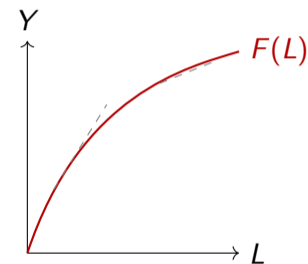
**Tecnologia:**  $Y = F(L)$

- $F'(L) > 0$ : **Produttività Marginale** positiva.
- $F''(L) < 0$ : Rendimenti Decrescenti.

**Profitto ( $\Pi$ ):**

$$\Pi = P \cdot F(L) - w \cdot L$$

**Obiettivo dell'impresa è la massimizzazione del Profitto**



Produttività decrescente

L'impresa confronta benefici e costi al margine.

## Condizione del Primo Ordine (FOC)

$$\frac{d\Pi}{dL} = 0 \implies P \cdot F'(L) - w = 0$$

Riorganizzando otteniamo la **Domanda di Lavoro**:

$$F'(L) = \frac{w}{P}$$

L'impresa assume finché la **Produttività Marginale** ( $MP_L$ ) è uguale al **Salario Reale**.

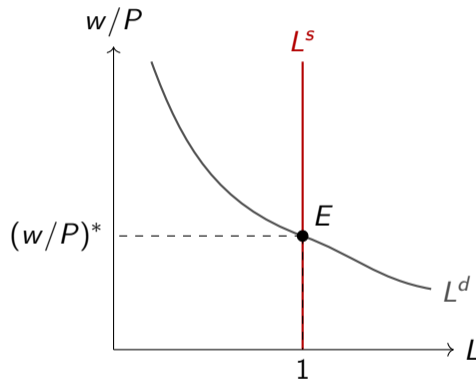
# L'Equilibrio nel Mercato del Lavoro

Dobbiamo trovare il salario che eguaglia  
Domanda e Offerta.

$$L^d(w/P) = L^s$$

- **Offerta:** Verticale fissa ( $L = 1$ ).
- **Domanda:** Decrescente ( $MP_L$ ).

Il punto  $E$  determina  $(w/P)^*$ .



## Parametrizzazione

- Tecnologia (Cobb-Douglas):  $Y = 10 \cdot L^{0.5}$
- Offerta di Lavoro:  $L^s = 16$

Passo 1: Domanda di Lavoro ( $MP_L = w/P$ )

$$MP_L = \frac{dY}{dL} = 5 \cdot L^{-0.5} = \frac{5}{\sqrt{L}}$$

$$\implies \frac{w}{P} = \frac{5}{\sqrt{L}}$$

## Esempio Numerico: Soluzione

**Passo 2: Equilibrio** ( $L^d = L^s = 16$ )

➊ **Salario Reale** ( $w/P$ ):

$$\left(\frac{w}{P}\right)^* = \frac{5}{\sqrt{16}} = \frac{5}{4} = 1.25$$

➋ **Produzione** ( $Y$ ) e **Consumo** ( $C$ ):

$$Y^* = 10 \cdot \sqrt{16} = 40 \implies C^* = 40$$

### Distribuzione del Reddito

**Salari Totali:**  $1.25 \times 16 = 20$

**Profitti:**  $40 - 20 = 20$

**Totale:**  $20 + 20 = 40$  (Coincide con  $Y$ !)

In questo modello neoclassico di base:

- **Supply Side:** La produzione è determinata interamente dall'offerta (Tecnologia + Risorse).
- **Dicotomia:** Le variabili reali sono determinate da fattori reali.
- **Ruolo dei Prezzi:** Il salario reale si aggiusta flessibilmente per garantire la piena occupazione.

# Introduzione del Capitale ( $K$ )

Espandiamo la funzione di produzione introducendo un secondo fattore: il **Capitale**.

$$Y = F(K, L)$$

Adottiamo una funzione **Cobb-Douglas** a Rendimenti di Scala Costanti (CRS):

$$Y = A \cdot K^\alpha \cdot L^{1-\alpha} \quad \text{con } 0 < \alpha < 1$$

- $K$  (**Capital Stock**): Macchinari, impianti, edifici.
- $\alpha$ : Quota del reddito che va al capitale (es. 0.3).
- $1 - \alpha$ : Quota del reddito che va al lavoro (es. 0.7).

# Il Mercato dei Fattori Competitivi

L'impresa ora massimizza il profitto scegliendo sia  $L$  che  $K$ . I costi ora includono il costo d'affitto del capitale ( $r$ ).

$$\max_{K,L} \Pi = P \cdot F(K, L) - w \cdot L - r \cdot K$$

## Domanda di Lavoro

$$MP_L = \frac{w}{P}$$

$$(1 - \alpha) \frac{Y}{L} = \frac{w}{P}$$

## Domanda di Capitale

$$MP_K = \frac{r}{P}$$

$$\alpha \frac{Y}{K} = \frac{r}{P}$$

# Il "Mistero" dei Profitti Zero

Con rendimenti costanti di scala e mercati competitivi, i profitti economici puri sono **ZERO**.

## Teorema di Eulero

Se  $F(K, L)$  è omogenea di grado 1:

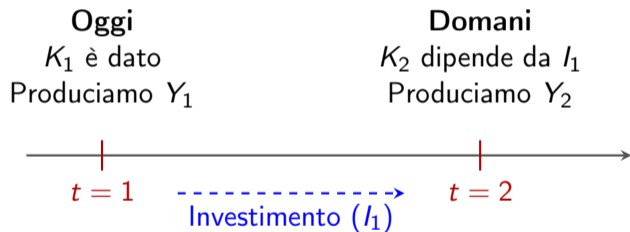
$$F(K, L) = MP_K \cdot K + MP_L \cdot L$$

Moltiplicando per  $P$ :

$$\underbrace{P \cdot Y}_{\text{Ricavi Totali}} = \underbrace{r \cdot K}_{\text{Reddito ai Capitalisti}} + \underbrace{w \cdot L}_{\text{Reddito ai Lavoratori}}$$

*Nota: Quelli che nel modello precedente chiamavamo "profitti" ( $\Pi$ ) erano in realtà la remunerazione del fattore fisso (Capitale). Ora che il capitale è esplicito, tutto il reddito è distribuito ai fattori.*

Passiamo da un modello statico a uno dinamico a due periodi ( $t = 1, t = 2$ ).



Da dove viene il capitale per produrre domani ( $K_2$ )? Viene dal risparmio di oggi.

## Legge di Moto del Capitale

$$K_2 = K_1(1 - \delta) + I_1$$

(Dove  $\delta$  è il tasso di deprezzamento. Per semplicità, spesso assumiamo  $\delta = 1$  o  $\delta = 0$  in modelli base).

**Il Vincolo delle Risorse nel periodo 1:** L'economia produce  $Y_1$ . Questo output può essere:

- 1 Consumato subito ( $C_1$ ).
- 2 Investito per il futuro ( $I_1$ ).

$$Y_1 = C_1 + I_1 \implies S_1 = I_1$$

Le famiglie ora devono scegliere **quanto risparmiare**.

- **Consumare tutto oggi** ( $C_1 = Y_1$ ):  $\implies I_1 = 0 \implies K_2$  basso  $\implies Y_2$  basso.
- **Risparmiare oggi** ( $S_1 > 0$ ):  $\implies I_1 > 0 \implies K_2$  alto  $\implies Y_2$  alto.

### La Nuova Identità Macro

In economia chiusa, il risparmio nazionale finanzia l'investimento interno, che accresce lo stock di capitale.

$$S_t = I_t = K_{t+1} - (1 - \delta)K_t$$

Abbiamo arricchito il modello base:

- 1 **Produzione:** Dipende da Lavoro ( $L$ ) e Capitale ( $K$ ).
- 2 **Distribuzione:** Il reddito si divide tra Salari ( $wL$ ) e Rendite ( $rK$ ). I profitti puri sono zero.
- 3 **Tempo:** Le decisioni di oggi influenzano il domani.
  - Meno Consumo oggi ( $C_1 \downarrow$ )
  - Più Investimenti ( $I_1 \uparrow$ )
  - Più Capitale domani ( $K_2 \uparrow$ )
  - Più Reddito domani ( $Y_2 \uparrow$ )

Come decide il consumatore quanto risparmiare? Deve bilanciare l'impazienza di consumare oggi con il desiderio di consumare domani.

## Funzione di Utilità Intertemporale

$$U = u(C_1) + \beta \cdot u(C_2)$$

- $u(C)$ : Utilità istantanea (crescente e concava, es.  $\ln(C)$ ).
- $\beta$  (**Fattore di Sconto**): Misura la pazienza.

$$0 < \beta < 1$$

Più  $\beta$  è vicino a 1, più il consumatore è paziente (valuta il futuro quasi quanto il presente).

# Il Vincolo di Bilancio Intertemporale

Il consumatore può spostare risorse nel tempo attraverso il mercato finanziario al tasso di interesse reale  $r$ .

I vincoli periodo per periodo:

- **Periodo 1:**  $C_1 + S = Y_1$  (Consumo + Risparmio = Reddito)
- **Periodo 2:**  $C_2 = Y_2 + (1 + r)S$  (Consumo = Reddito + Risparmi con interessi)

Combinando le due equazioni (isolando  $S$ ) otteniamo il **Vincolo di Bilancio Intertemporale (VBI)**:

VBI

$$C_1 + \frac{C_2}{1+r} = Y_1 + \frac{Y_2}{1+r}$$

Il Valore Attuale dei Consumi deve uguagliare il Valore Attuale dei Redditi (Ricchezza Umana).

### 3. Il Problema di Ottimizzazione

Il consumatore vuole massimizzare  $U$  rispettando il vincolo di bilancio.

$$\max_{C_1, C_2} \{u(C_1) + \beta u(C_2)\}$$

s.t.

$$C_2 = (Y_1 - C_1)(1 + r) + Y_2$$

**Intuizione Economica (Saggio Marginale di Sostituzione):** Il consumatore si ferma quando il tasso a cui *vuole* scambiare consumo oggi con domani (MRS) è uguale al tasso a cui il mercato gli *permette* di scambiarlo ( $1 + r$ ).

$$MRS_{C_1, C_2} = \frac{u'(C_1)}{\beta u'(C_2)} = 1 + r$$

## 4. La Soluzione: Equazione di Eulero

Riorganizzando la condizione di ottimalità otteniamo la celebre:

### Equazione di Eulero (Euler Equation)

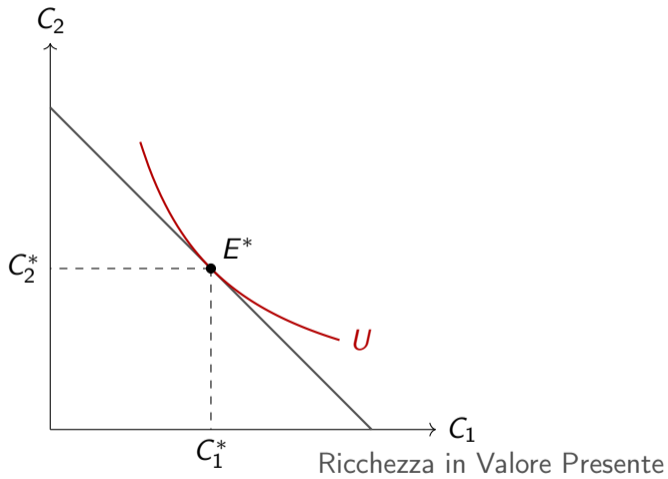
$$u'(C_1) = \beta(1 + r)u'(C_2)$$

#### Interpretazione:

- $u'(C_1)$ : Costo (in termini di utilità) di rinunciare a 1 euro di consumo oggi.
- $\beta(1 + r)u'(C_2)$ : Beneficio di investire quell'euro, ottenere  $(1 + r)$  domani, e convertirlo in utilità futura (scontata).

All'equilibrio, costo marginale e beneficio marginale devono coincidere.

# La scelta Intertemporale



## Esempio: Consumption Smoothing

Supponiamo che l'utilità sia logaritmica:  $u(C) = \ln(C)$ . Allora  $u'(C) = 1/C$ .  
L'equazione di Eulero diventa:

$$\frac{1}{C_1} = \beta(1+r)\frac{1}{C_2} \implies \frac{C_2}{C_1} = \beta(1+r)$$

### Crescita del Consumo

La crescita del consumo nel tempo dipende dalla relazione tra tasso di interesse e impazienza:

- Se  $\beta(1+r) > 1$  (tasso alto): Conviene risparmiare,  $C_2 > C_1$ .
- Se  $\beta(1+r) = 1$  (tasso "neutrale"): Consumption Smoothing perfetto,  $C_1 = C_2$ .

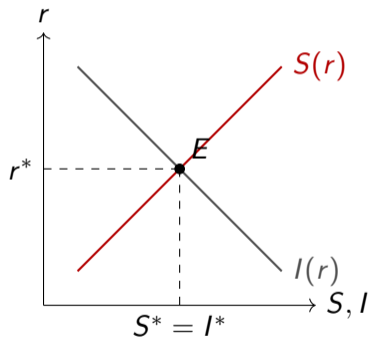
# Il Mercato dei Fondi Mutuabili (Risparmio = Investimento)

Il tasso di interesse reale ( $r$ ) è il prezzo che equilibra Risparmio e Investimento.

**1. Famiglie (Offerta  $S$ )** Da Eulero: se  $r \uparrow$ , il costo opportunità del consumo presente sale  $\rightarrow S \uparrow$ .

**2. Imprese (Domanda  $I$ )** Da  $MP_K$ : se  $r \uparrow$ , il costo del capitale sale  $\rightarrow I \downarrow$ .

**Equilibrio:**  $S(r^*) = I(r^*)$ .



# Derivazione dell'Offerta di Risparmio

**Problema:** Massimizzare  $U = \ln(C_1) + \beta \ln(C_2)$  sotto il vincolo  $C_1 + \frac{C_2}{1+r} = Y_1$  (assumendo  $Y_2 = 0$  per semplicità).

① **Condizione di Eulero (FOC):**

$$\frac{1}{C_1} = \beta(1+r)\frac{1}{C_2} \implies C_2 = \beta(1+r)C_1$$

② **Sostituzione nel Vincolo di Bilancio:** Sostituiamo  $C_2$  nel vincolo intertemporale:

$$C_1 + \frac{\beta(1+r)C_1}{1+r} = Y_1$$

③ **Cancellazione del Tasso di Interesse:** Notiamo che  $(1+r)$  si elide!

$$C_1 + \beta C_1 = Y_1 \implies C_1(1+\beta) = Y_1 \implies C_1^* = \frac{1}{1+\beta}Y_1$$

④ **Calcolo del Risparmio ( $S$ ):** Per definizione  $S = Y_1 - C_1$ :

$$S = Y_1 - \frac{1}{1+\beta}Y_1 = Y_1 \left(1 - \frac{1}{1+\beta}\right) = Y_1 \left(\frac{\beta}{1+\beta}\right)$$

# Il Mercato dei Fondi Mutuabili: Funzioni Esplicite

Il tasso di interesse reale ( $r$ ) è il prezzo che equilibra Risparmio e Investimento.

**1. Offerta di Fondi (Famiglie)** Da Eulero con

$$U = \ln C_1 + \beta \ln C_2:$$

$$\frac{1}{C_1} = \beta(1+r)\frac{1}{C_2} \implies S(r) = \frac{\beta}{1+\beta} Y_1$$

*Nota: Con utilità Log, l'effetto reddito e sostituzione si elidono, rendendo  $S$  insensibile a  $r$ .*

**2. Domanda di Fondi (Imprese)** Da  $MP_K = r + \delta$  con

$$Y = K^\alpha:$$

$$\alpha K^{\alpha-1} = r + \delta \implies I(r) = \left( \frac{\alpha}{r + \delta} \right)^{\frac{1}{1-\alpha}}$$

*La domanda è decrescente in  $r$ .*

