

10-10-2025

§ 1. Preliminari.

Funzioni elementari del piano: scriveremo \mathbb{R}^2 perché è l'insieme delle **COPPIE** di numeri **REALI**.

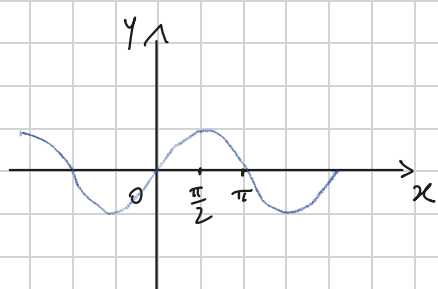
- **RETTE** (equazioni lineari, ovvero x e y se compaiono hanno solo esponente 1)

$$y = 3x, \quad x + 2 = 0, \quad ax + by + c = 0$$

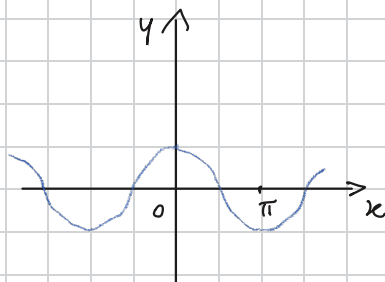
sono tutte rette.

- **TRIGONOMETRICHE:**

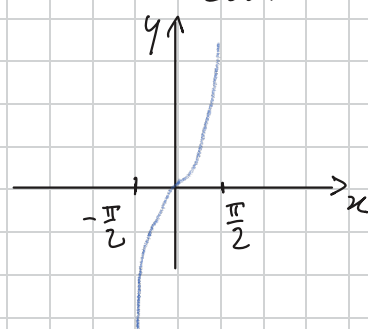
$$y = \sin x,$$



$$y = \cos x,$$



$$y = \tan x = \frac{\sin x}{\cos x};$$

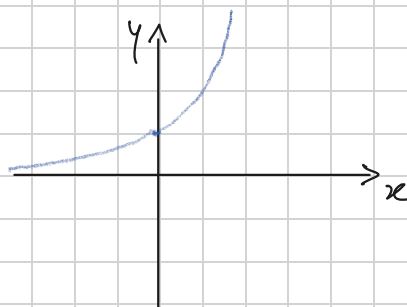
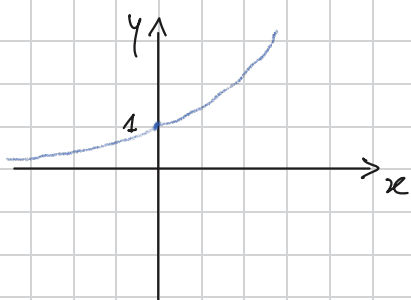


- **ESPONENZIALE:** $y = a^x$; in base al valore di a ...

$$y = e^x,$$

$$y = 3^x,$$

$$y = \left(\frac{1}{2}\right)^x \Leftrightarrow y = 2^{-x}$$



(crescente se $a > 1$, decrescente se $0 < a < 1$)

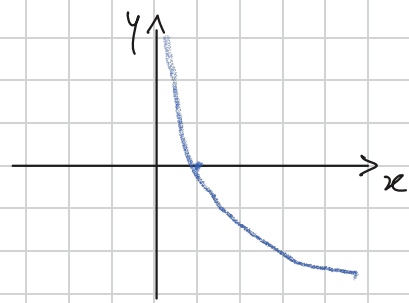
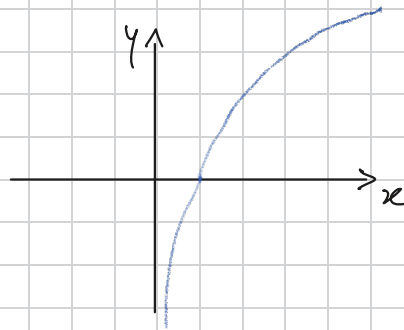
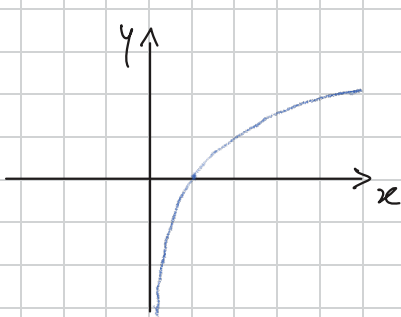
Prenderemo sempre e solo basi positive ($a > 0$).

- **LOGARITMO:** $y = \log_a x$, in base al valore di a ...

$$y = \ln x = \log_e x,$$

$$y = \log x = \log_{10} x,$$

$$y = \log_{\frac{1}{2}} x$$

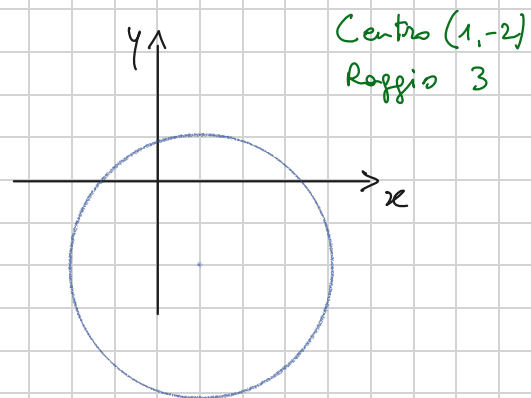
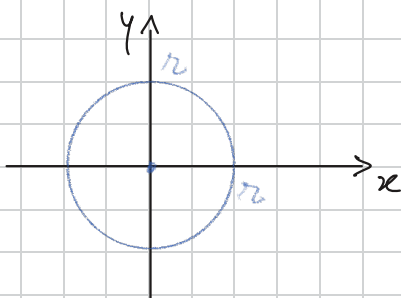


- CIRCONFERENZE (non sono funzioni):

$$x^2 + y^2 = r^2$$

$$(x-1)^2 + (y+2)^2 = 9$$

(il coefficiente di x^2 e y^2 è lo stesso!)



Domande: [Equazioni VS Disequazioni]

Che differenze c'è (graficamente) tra

$$y = 3x$$

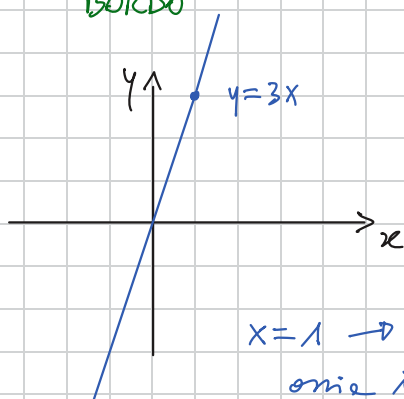
BORDO

e

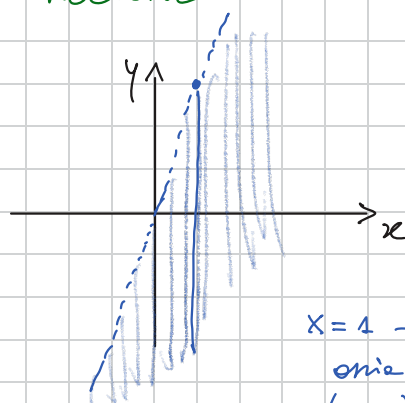
$$y < 3x$$

REGIONE

?



$x=1 \rightarrow y=3$
ovvero il punto
(1,3)



$x=1 \rightarrow y < 3$
ovvero i punti
(1,4) con
 $y < 3$

In generale, un'equazione individua una curva.

Una disequazione individua una delle due regioni separate dalla equazione "ancora".

Nell'esempio sopra, l'altro semipiano è $y > 3x$.

Esercizi: Individuare le regioni date da:

1) $2x - y + 3 > 0$;

2) $x^2 + y^2 < 4$;

3) $y \geq \ln x$;

4) $e^x - y \leq 0$;

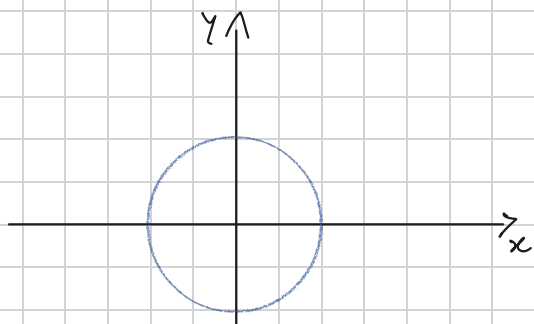
5) $y \leq \sqrt{x}$;

6) $y \leq \sqrt{1 - x^2}$.

Consiglio: iniziare sempre dall'equazione associata per poter disegnare il bordo, solo successivamente ragionare su quale regione è quella corretta.

2) $x^2 + y^2 < 4$ \rightarrow eq. associate $x^2 + y^2 = 4$

(Cir. di centro l'origine e raggio 2)



Come faccio a capire quale delle regioni è quella giusta?

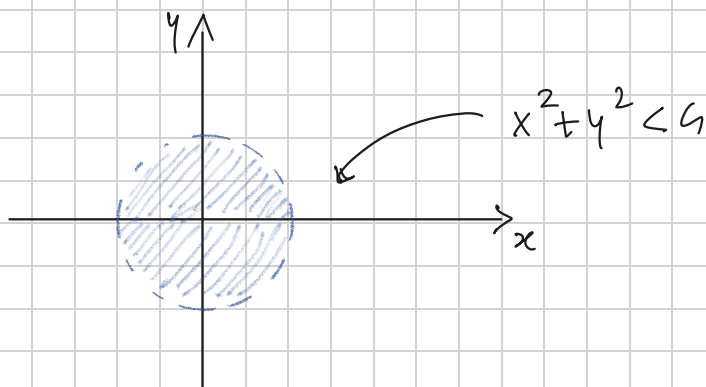
Scelgo un punto a caso in una delle due, ad esempio l'origine (punto (0,0)). Sostituisco le sue coordinate nella disequazione:

- se la soddisfano \rightarrow regione giusta

- se non la soddisfano \rightarrow regione sbagliata.

Nel nostro caso: $x^2 + y^2 < 4 \rightarrow 0^2 + 0^2 < 4$ ✓

\Rightarrow l'origine sta nella regione giusta!



Esempio:

Rappresentare $-1 < x \leq y+2 \rightarrow$ è come risolvere il sistema di due disequazioni:

$$\begin{cases} -1 < x \\ x \leq y+2 \end{cases} \quad \text{ovvero} \quad \begin{cases} x > -1 \\ x \leq y+2 \end{cases}$$

Consideriamo le eq. associate per disegnare i bordi:

$$x = -1$$

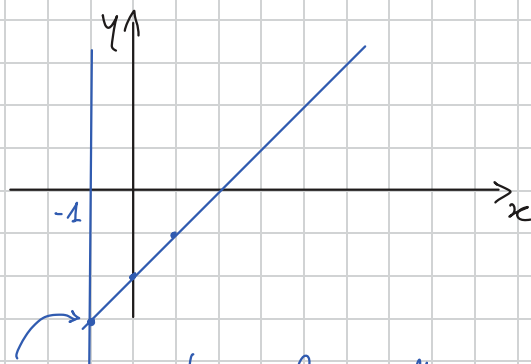
$$x = y+2$$

\rightarrow 2 rette

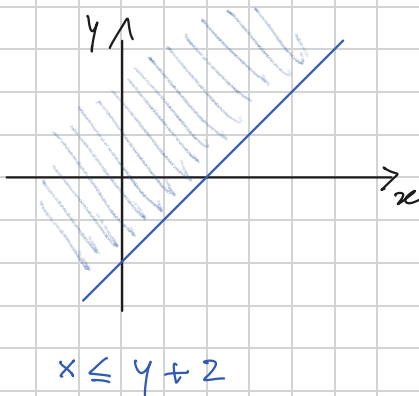
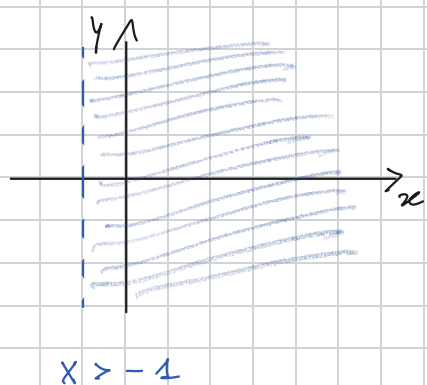
$$x=0, y=-2$$

$$x=1, y=-1$$

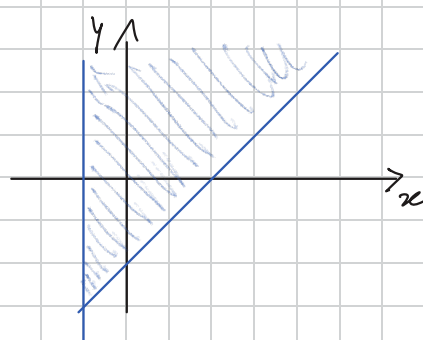
$$x=y+2 \rightarrow$$



Esercizio: trovare il punto di intersezione tra le rette



\Rightarrow

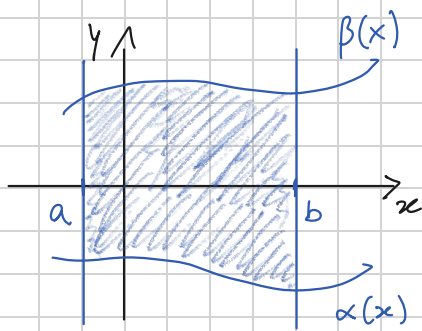


§ 2. Domini (normali) e loro rappresentazione.

Domini normali rispetto all'asse x . Sono delle regioni (nel senso di prime) di \mathbb{R}^2 limitate da curve lungo tutto il perimetro.

DEF: Consideriamo 2 funzioni di una sola variabile $y = \alpha(x)$, $y = \beta(x)$, continue su un intervallo chiuso e limitato $[a, b]$ e sia $\alpha(x) \leq \beta(x)$ per ogni $x \in [a, b]$. Il DOMINIO NORMALE RISP. ALL'ASSE x è l'insieme

$$A := \{ a \leq x \leq b, \alpha(x) \leq y \leq \beta(x) \}$$



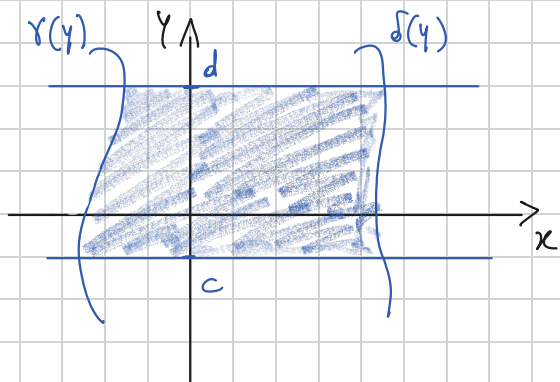
$$a \leq x \leq b \Leftrightarrow \begin{cases} x \geq a \\ x \leq b \end{cases}$$

$$\alpha(x) \leq y \leq \beta(x) \Leftrightarrow \begin{cases} y \geq \alpha(x) \\ y \leq \beta(x) \end{cases}$$

Analogamente si definiscono i domini normali risp. all'asse y .

DEF: Consideriamo 2 funzioni di una variabile $x = \gamma(y)$ e $x = \delta(y)$ continue su un intervallo chiuso e limitato $[c, d]$ e sia $\gamma(y) \leq \delta(y)$ per ogni $y \in [c, d]$. Definiamo il DOMINIO NORMALE RISP. ALL'ASSE y come l'insieme

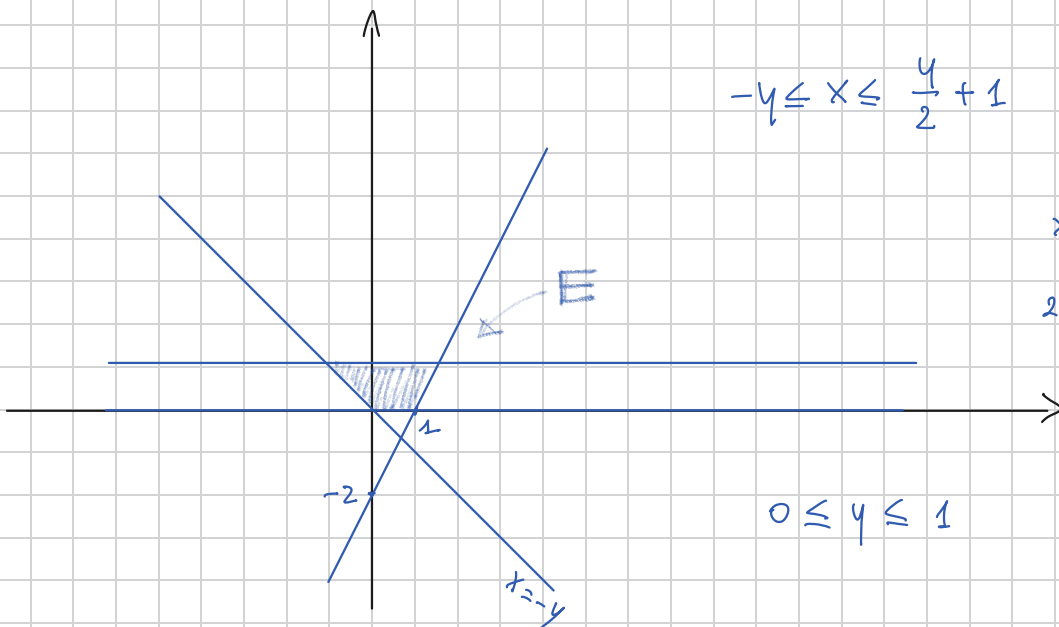
$$B := \left\{ c \leq y \leq d, \gamma(y) \leq x \leq \delta(y) \right\}$$



$$c \leq y \leq d \Leftrightarrow \begin{cases} y \geq c \\ y \leq d \end{cases}$$

$$\gamma(y) \leq x \leq \delta(y) \Leftrightarrow \begin{cases} x \geq \gamma(y) \\ x \leq \delta(y) \end{cases}$$

Esempio: $E = \left\{ -y \leq x \leq \frac{y}{2} + 1, 0 \leq y \leq 1 \right\}$ (Norm. risp. asse y)



$$-y \leq x \leq \frac{y}{2} + 1 \Leftrightarrow \begin{cases} x \geq -y \\ x \leq \frac{y}{2} + 1 \end{cases}$$

$$x = \frac{y}{2} + 1 \quad x = 0 \rightarrow y = -2$$

$$2x = y + 2 \quad x = 1 \rightarrow y = 0$$

$$0 \leq y \leq 1 \Leftrightarrow \begin{cases} y \geq 0 \\ y \leq 1 \end{cases}$$

Esercizi: disegnare i seguenti domini:

$$1) D = \{ 1 \leq x \leq 2, 1 \leq y \leq x^2 \}$$

$$2) F = \{ -1 \leq x \leq 1, 1-x \leq y \leq \sqrt{1-x^2} \}$$

$$3) G = \{ x \in [0, 1], x^2 \leq y \leq \sqrt{x} \}.$$

§ 3. Superfici in \mathbb{R}^3 .

A livello intuitivo, una superficie è un sottoinsieme dello spazio euclideo esteso in 2 dimensioni, cioè "senza volume". Alcuni esempi sono i piani, i cilindri (ruoti), le sfere (ruote) e le superfici di rotazione. Formalmente:

DEF: Sia D un dominio in \mathbb{R}^2 . Una SUPERFICIE REGOLARE è una funzione $\Sigma: D \rightarrow \mathbb{R}^3$ tale che:

1) Σ è differenziabile (Σ è chiamata PARAMETRIZZAZIONE);

2) denotati con $\Sigma_u = \frac{\partial \Sigma}{\partial u}$ e $\Sigma_v = \frac{\partial \Sigma}{\partial v}$ i vettori tangenti, si ha $\Sigma_u \wedge \Sigma_v \neq 0$ (vettore nullo).

Chiameremo "superficie" sia Σ sia la sua immagine in \mathbb{R}^3 . Significato delle def:

1) \Rightarrow la superficie è "liscia" (no spigoli)

2) \Rightarrow in ogni punto è definito il versore normale

$$N = \frac{\Sigma_u \wedge \Sigma_v}{\|\Sigma_u \wedge \Sigma_v\|}$$

Esistono 2 tipi di superfici che useremo la maggior parte del tempo:

1) superfici CARTESIANE;

2) superfici DI ROTAZIONE.

1) Superfici cartesiane.

Una sup. cartesiana è il grafico di un'equazione della forma $z = f(x, y)$ dove $f \in C^1$.

- Esempi:
- $z = x + 2y - 1$ (PIANO \rightarrow eq. lineare)
 - $z = x^2 + y^2 + 2$ (PARABOLOIDE)
 - $z = 3x^2 + y - 5$

Rappresentazione di alcune superfici:

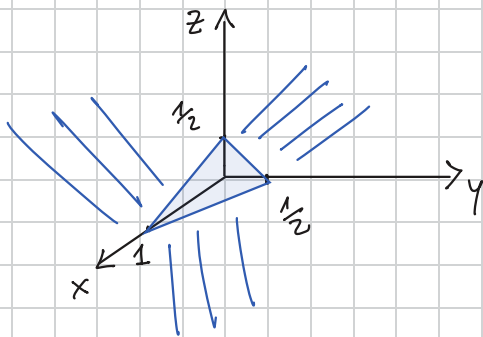
1) $x + 2y + 2z = 1$ (PIANO)

Cerchiamo le intersezioni con gli assi:

con l'asse $x \rightarrow (y=0, z=0) \quad x=1$ intersezione $(1, 0, 0)$

con l'asse $y \rightarrow (x=0, z=0) \quad 2y=1$ intersezione $(0, \frac{1}{2}, 0)$

con l'asse $z \rightarrow (x=0, y=0) \quad 2z=1$ intersezione $(0, 0, \frac{1}{2})$



(mostriamo il piano con la sua inclinazione. esso è infinito)

Domande: [Equazioni VS Diseguazioni]

Che differenza c'è tra

$x + 2y + 2z = 1$
BORDO

e

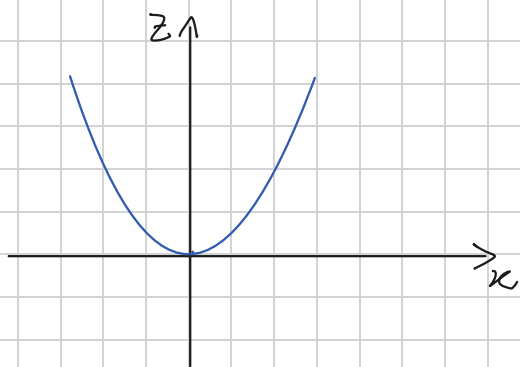
$x + 2y + 2z > 1$?
REGIONE

Esercizio:

Disegnare il piano $2x - y + z - 1 = 0$. Successivamente individuare la regione $2x - y + z - 1 \geq 0$.

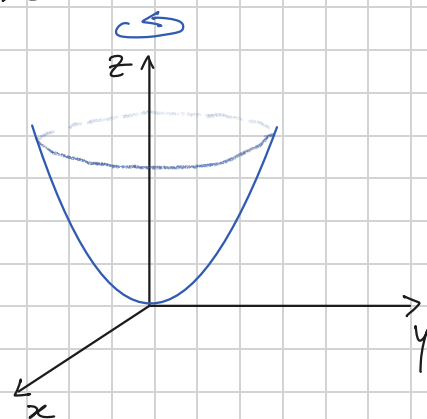
2) Superfici di Rotazione.

Sono ottenute a partire da una curva nel piano, successivamente ruotate rispetto a un asse.



$$z = x^2$$

(PARABOLA)



$$z = x^2 + y^2$$

(PARABOLOIDE)

Le principali superfici di rotazione sono:

- PARABOLOIDI
- IPERBOLOIDI
- ELLISSOIDI
- CONI
- SFERE
- CILINDRI

Come si ottiene l'equazione che descrive una superficie di rotazione a partire dalla curva che la genera?

$$z = f(x) \xrightarrow[\text{SOSTITUISCO}]{x \mapsto \sqrt{x^2 + y^2}} z = f(x, y)$$

Esempio:

$$x^2 + z^2 = r^2 \quad \xrightarrow[\text{SOSTITUISCO}]{x \mapsto \sqrt{x^2 + y^2}} \quad x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

(cerchio di raggio r) (sfera di raggio r)

Esercizio: descrivere le seguenti sup. di rotazione:

1) $z = 4 - x^2 - y^2$;

2) $x^2 + y^2 = 2$;

3) $z = \sqrt{x^2 + y^2}$;

4) $x^2 + y^2 + z = 2$;