

PRESENTAZIONE DEL CORSO

Web Design ed Elementi SEO

Il corso ha l'obiettivo di fornire agli studenti conoscenze teoriche e competenze pratiche necessarie per progettare, valutare e ottimizzare siti web centrati sulle esigenze e sulle esperienze degli utenti. Gli studenti saranno in grado di: comprendere i principi del design centrato sull'utente.

Metodi didattici : 30 ore (12 ore Didattica interattiva, 18 ore Lezione)
L'insegnamento viene erogato in modalità e-learning e prevede una parte di didattica erogata e una parte di didattica interattiva. La

didattica erogata consiste in lezioni frontali che vengono videoriprese e messe a disposizione degli studenti in tempo utile ai fini delle eventuali consegne esercitazioni richieste. La didattica interattiva consiste nella proposta di esercitazioni che gli studenti e le studentesse portano avanti con la guida del docente e su cui ricevono feedback generali o individuali.

QUESTION TIME

Per ogni lezione sarà dedicato un momento per rispondere alle domande poste dagli studenti.

SVOLGIMENTO ESAME

Lo studente liberamente presenterà un progetto di un sito web che potrà essere sviluppato su temi artistici, culturali o commerciali, in forma individuale o di gruppo, in cui siano implementate le buone pratiche apprese durante l'insegnamento. L'esame si svolgerà in un colloquio di presentazione del lavoro svolto. La presentazione servirà anche ad accertare il livello di apprendimento degli argomenti teorici caratterizzanti l'insegnamento.

Testi di riferimento

Manuale Operativo di Design

Presidenza del Consiglio. Dipartimento per la Trasformazione Digitale. Agenzia per l'Italia Digitale (AgID).

Format Relazione Esame.

Dispense fornite dal docente

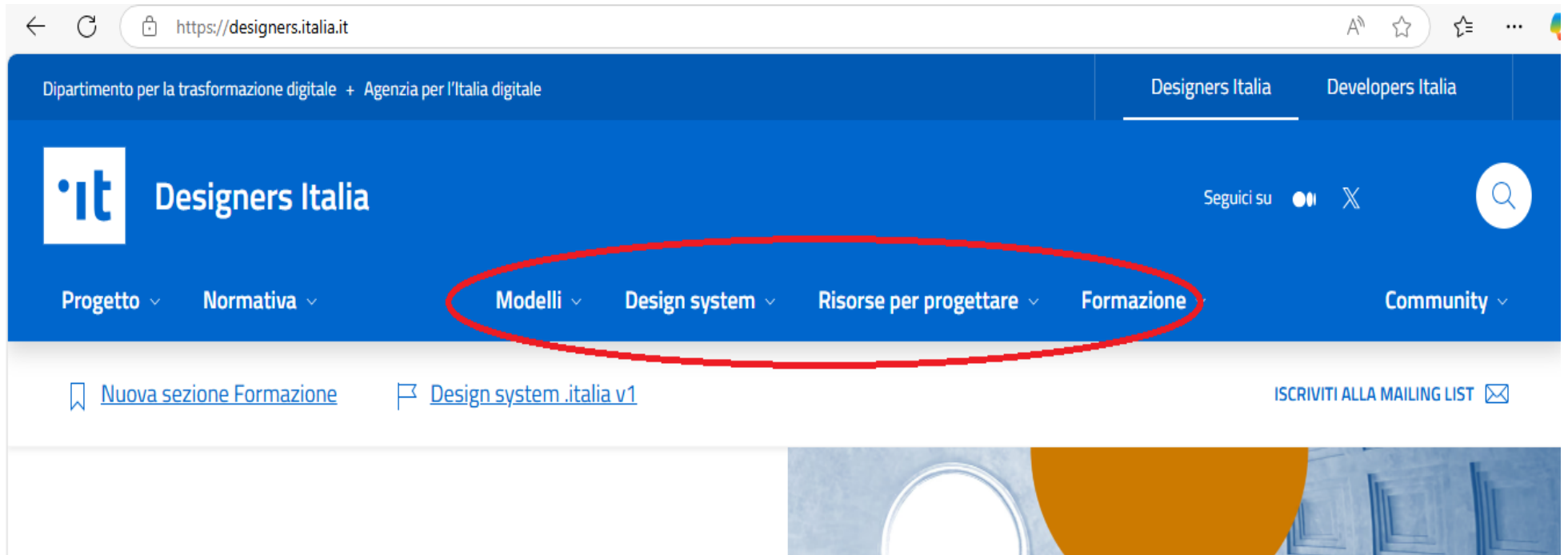
Ricevimento studenti

Gli studenti potranno prenotare un colloquio con il docente in videoconferenza o presentarsi di persona alla fine della lezione.

corrado.randaccio@unica.it

Versione on line del Manuale Operativo di Design

<https://designers.italia.it/>





Progetto ▾

Normativa ▾

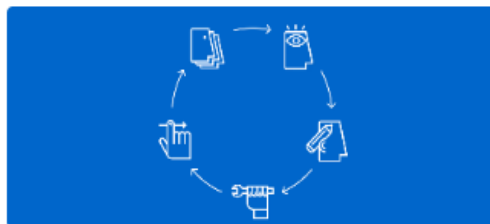
Modelli ▾

Design system ▾

Risorse per progettare ▾

Formazione ▾

Community ▾



Crea il tuo progetto digitale pubblico seguendo le cinque fasi di progettazione e utilizzando i kit di design pronti all'uso.

► **Esplora le risorse per progettare servizi digitali della PA**

► Organizzare

► Comprendere

► Progettare

► Realizzare

► Validare

Perché serve la progettazione

In primis, la progettazione ci serve ad approcciare la creazione dell'interfaccia del sito in maniera ragionata e strutturata, per buttare giù velocemente le nostre idee e i “requisiti” del sito, per avere praticamente il prodotto nella sua fase embrionale, altrimenti tutto rimarrebbe nella nostra testa.

Non si può disegnare direttamente un'interfaccia di un sito web senza sapere cosa vogliamo dal nostro sito e come deve funzionare.

Perché serve la progettazione

La comunicazione web. Il Web Design

Un passo indietro fondamentale: che cos'è il design?" In parallelo allo sviluppo ed affermarsi di Internet, si è sviluppata una disciplina "la comunicazione web" che ha posto le fondamenta di una progettualità e di regole condivise in questa forma di : il Web Design.

“Il contenuto viene prima del design. Il design, senza contenuti, non è design, è decorazione”, è una frase celebre di un famoso designer, Jeffrey Zeldman.

Perché serve la progettazione la persona al centro

Il design è la disciplina che si occupa di risolvere problemi complessi, come quelli che coinvolgono molti attori diversi fra loro. Le risorse che presenteremo, possono aiutarti a ridurre questa complessità. Grazie a un approccio sistemico, che mette la persona al centro, puoi ottimizzare al meglio il design di siti e dei suoi servizi.

Perché serve la progettazione

Nel caso del Web Design quali sono le sue fasi di pianificazione e programmazione ?

Perché serve la progettazione

Perché un sito web sia di successo deve essere prima di tutto utile e funzionale, poi bello. Funzionale a cosa ?

Funzionale all'esperienza utente.

Funzionale attraverso la User Experience Design, (in italiano: progettazione dell'esperienza utente) lo studio degli scenari d'uso e la ricerca dei profili utenti (chi visita il nostro sito).

Perché serve la progettazione

Comprendere

Comprendi il contesto d'uso del sito web: studia gli scenari di fruizione con l'analisi e la ricerca utente.

Schematizza il contesto d'uso del servizio

Identifica le figure e comprendi l'impatto che potrebbero avere sul tuo sito e sull'esperienza d'uso delle persone.

Perché serve la progettazione

Cosa ci serve ?

Mappa degli attori

Uno schema per individuare e classificare tutti gli attori coinvolti nel contesto d'uso del sito

Mappa dell'ecosistema

Un diagramma per schematizzare le possibili relazioni e interdipendenze tra le figure interessate

Perché serve la progettazione

Cosa ci serve ?

I kit di progettazione

<https://designers.italia.it/risorse-per-progettare/comprendere/>

Esplora e usa i kit di design



Analisi del contesto

Identifica i principali elementi che fanno parte dell'erogazione del servizio e le loro interdipendenze



Esperienza utente

Identifica le personas e la loro esperienza d'uso (UX) di un servizio digitale



Interviste soggetti coinvolti

Intraprendi conversazioni costruttive con tutti gli coinvolti nel contesto di servizio

