

## Esercizio n. 2 (16 punti)

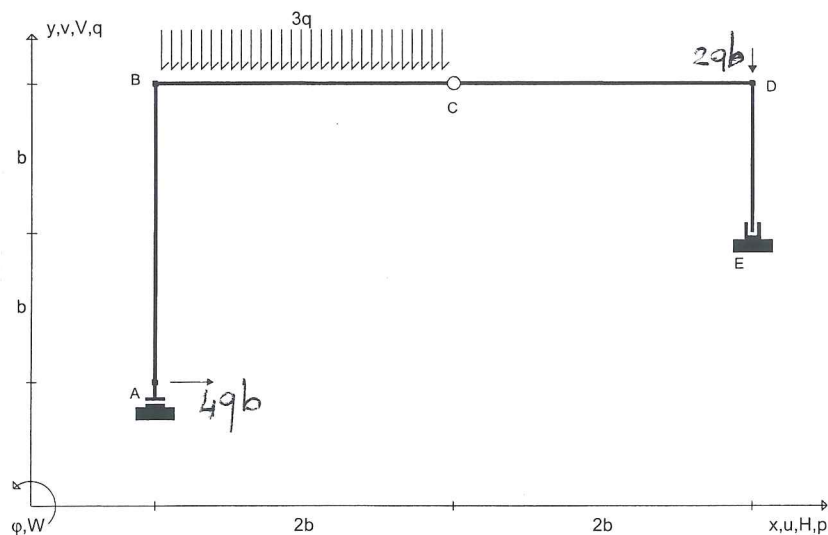
Per la struttura, indicata in Figura, determinare la reazione vincolare  $M_A$  applicando il principio dei lavori virtuali (PLV). Si richiede di:

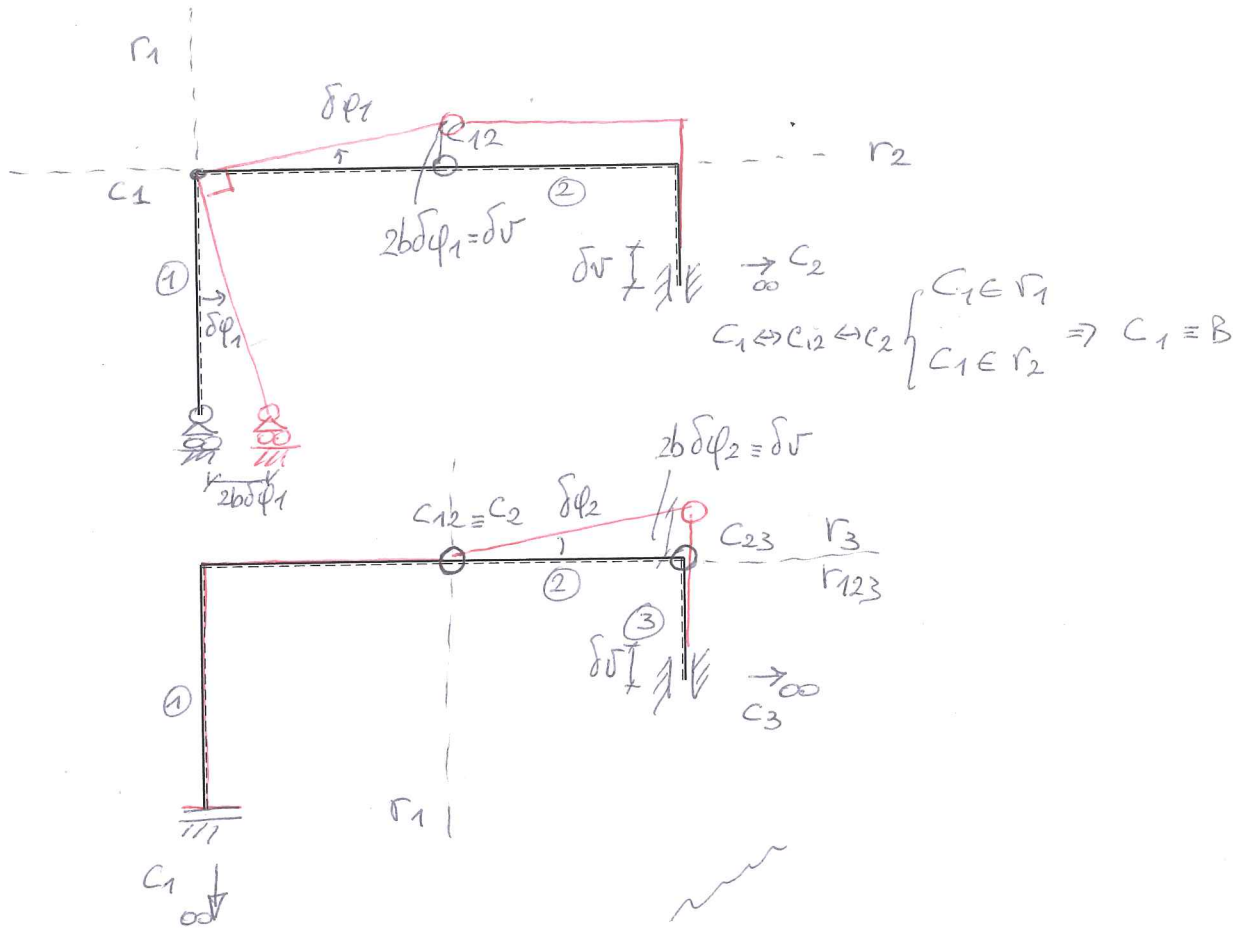
1. Determinare le coordinate (riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 1 (asta  $ABC$ ),  $C_1$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $CDE$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{12}$ ;
2. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
3. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, le componenti orizzontali dello spostamento virtuale dei punti  $A$ ,  $C$  e  $D$ ,  $u_A$ ,  $u_C$  e  $u_D$ ;

Calcolare poi, riapplicando il PLV, il valore del momento flettente nel punto  $D$ ,  $M_D$ . In questa situazione si richiede di:

4. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
5. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, le componenti orizzontali dello spostamento virtuale dei punti  $B$  e  $D$ ,  $u_B$  e  $u_D$ , e la componente verticale dello spostamento del punto  $D$ ,  $v_D$ .

Nota: Nel caso di punti impropri, si indichino le coordinate dei centri di rotazione in questa forma:  $(\infty, m)$ , dove  $m$  è il coefficiente angolare della retta a cui appartiene il punto improprio





$$\left. \begin{array}{l} C_1 \leftrightarrow C_{12} \leftrightarrow C_2 \in r_1 \\ C_3 \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_2 \in r_3 \end{array} \right\} C_2 \equiv C_{12}$$

$$\left. \begin{array}{l} C_1 \leftrightarrow C_3 \leftrightarrow C_{13} \quad C_{13} \in r_{\infty} \text{ (punto della retta impropria)} \\ C_{12} \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_{13} \quad C_{13} \in r_{123} \end{array} \right\} C_{13} \rightarrow \infty \equiv C_3$$

Poiché  $C_{12} \equiv C_2$  il nodo rigido ① non subisce spostamenti

$$M_A (\hat{\sigma}) = \dots 2qb^2 \dots; C_1 = (\dots 0, \dots 2b \dots); C_2 = (\dots \infty, \dots 0 \dots); C_{12} = (\dots 2b, \dots 2b \dots);$$

$$u_A = \dots 2b\delta\phi_1 \dots; u_C = \dots 0 \dots; u_D = \dots 0 \dots;$$

$$M_D (\hat{\sigma}) = \dots 4qb^2 \dots; u_B = \dots 0 \dots; u_D = \dots 0 \dots; v_D = \dots 2b\delta\phi_2 = \delta v \dots;$$

**Esercizio n. 2 (16 punti)**

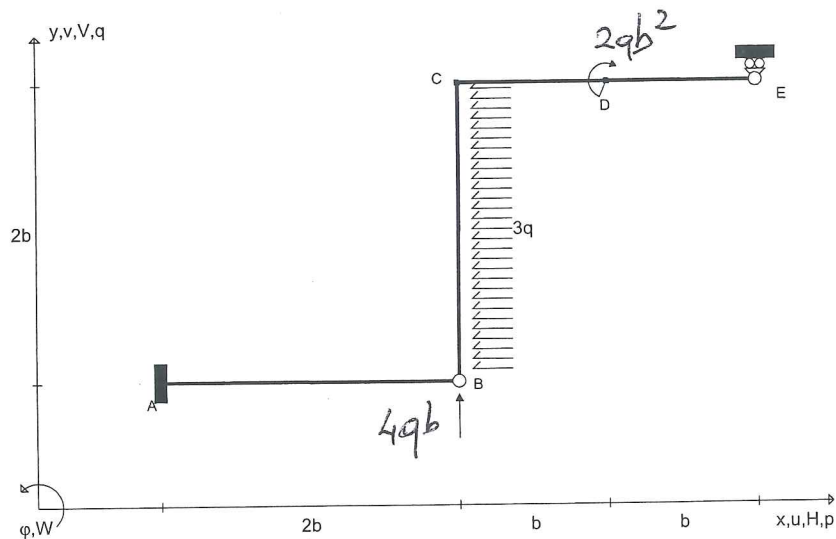
Per la struttura, indicata in Figura, determinare la reazione vincolare  $M_A$  applicando il principio dei lavori virtuali (PLV). Si richiede di:

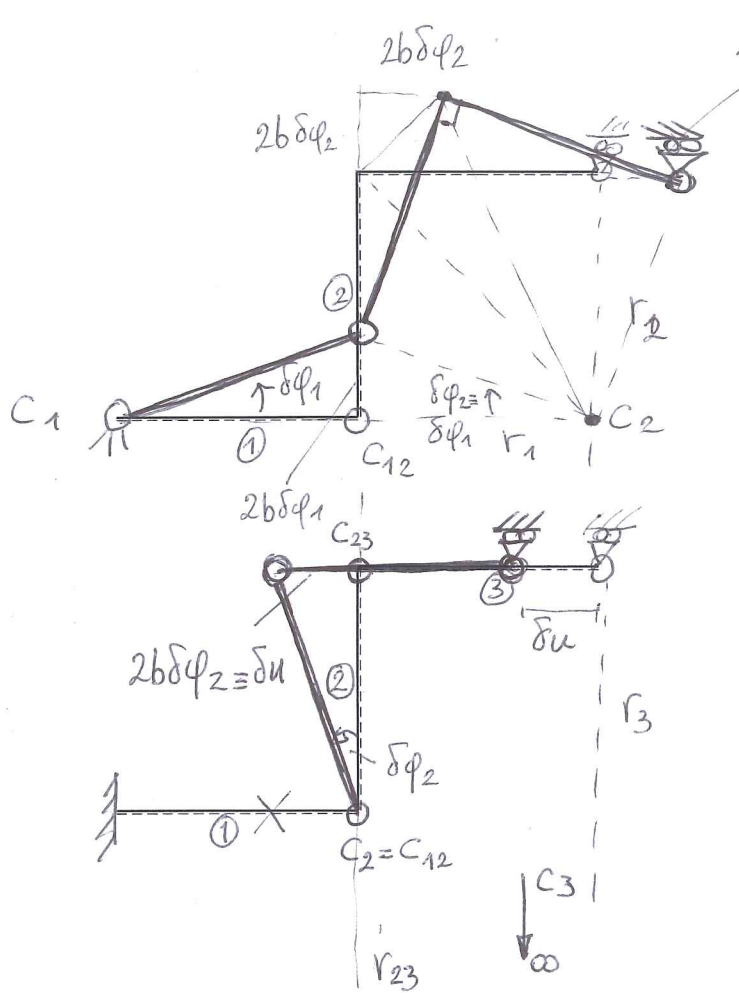
1. Determinare le coordinate (riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 1 (asta  $AB$ ),  $C_1$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $BCDE$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{12}$ ;
2. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
3. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, le componenti verticali dello spostamento virtuale dei punti  $B$ ,  $C$  e  $D$ ,  $v_B$ ,  $v_C$  e  $v_D$ ;

Calcolare poi, *riapplicando* il PLV, il valore del momento flettente nel punto  $C$ ,  $M_C$ . In questa situazione si richiede di:

4. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
5. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, le componenti verticali dello spostamento virtuale dei punti  $B$ ,  $C$  e  $D$ ,  $v_B$ ,  $v_C$  e  $v_D$ .

Nota: Nel caso di punti impropri, si indichino le coordinate dei centri di rotazione in questa forma:  $(\infty, m)$ , dove  $m$  è il coefficiente angolare della retta a cui appartiene il punto improprio





$C_2 \in r_2$   
 $C_1 \leftrightarrow C_{12} \leftrightarrow C_2$   
 $\Rightarrow C_2 \in r_1 \text{ e } r_2$

$C_1 \nexists$  (incastro!)  
 $C_2 \equiv C_{12}$   
 $C_3 \in r_3$   
 $C_2 \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_3$  }  $C_3 \downarrow \infty$

$M_A (\curvearrowright) = \dots -4qb^2 \dots$ ;  $C_1 = (\dots 0 \dots, \dots 0 \dots)$ ;  $C_2 = (\dots 4b \dots, \dots 0 \dots)$ ;  $C_{12} = (\dots 2b \dots, \dots 0 \dots)$ ;  
 $v_B = \dots 2b \delta \varphi_1 \dots$ ;  $v_C = \dots 2b \delta \varphi_1 \dots$ ;  $v_D = \dots b \delta \varphi_1 \dots$ ;  
 $M_C (\curvearrowright) = \dots -6qb^2 \dots$ ;  $v_B = \dots 0 \dots$ ;  $v_C = \dots 0 \dots$ ;  $v_D = \dots 0 \dots$ ;

## Esercizio n. 2 (16 punti)

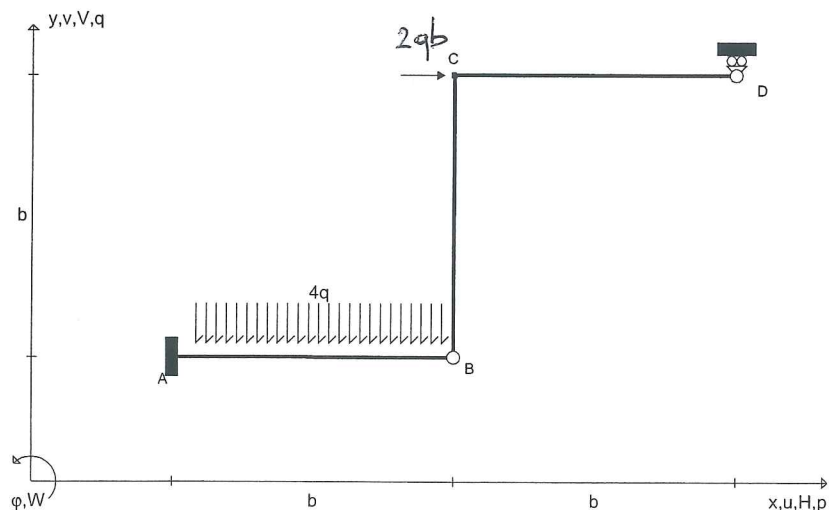
Per la struttura, indicata in Figura, determinare la reazione vincolare  $V_A$  applicando il principio dei lavori virtuali (PLV). Si richiede di:

1. Determinare le coordinate (riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 1 (asta  $AB$ ),  $C_1$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $BCD$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{12}$ ;
2. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
3. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, le componenti verticali dello spostamento virtuale dei punti  $B$  e  $C$ ,  $v_B$  e  $v_C$ , e lo spostamento orizzontale del punto  $D$ ,  $u_D$ ;

Calcolare poi, *riapplicando* il PLV, il valore del momento flettente nel punto  $C$ ,  $M_C$ . In questa situazione si richiede di:

4. Determinare le coordinate (riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $BC$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 3 (asta  $CD$ ),  $C_3$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{23}$ ;
5. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
6. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, le componenti verticali dello spostamento virtuale dei punti  $B$  e  $C$ ,  $v_B$  e  $v_C$ , e lo spostamento orizzontale del punto  $D$ ,  $u_D$ ;

Nota: Nel caso di punti impropri, si indichino le coordinate dei centri di rotazione in questa forma:  $(\infty, m)$ , dove  $m$  è il coefficiente angolare della retta a cui appartiene il punto improprio





**Esercizio n. 2 (16 punti)**

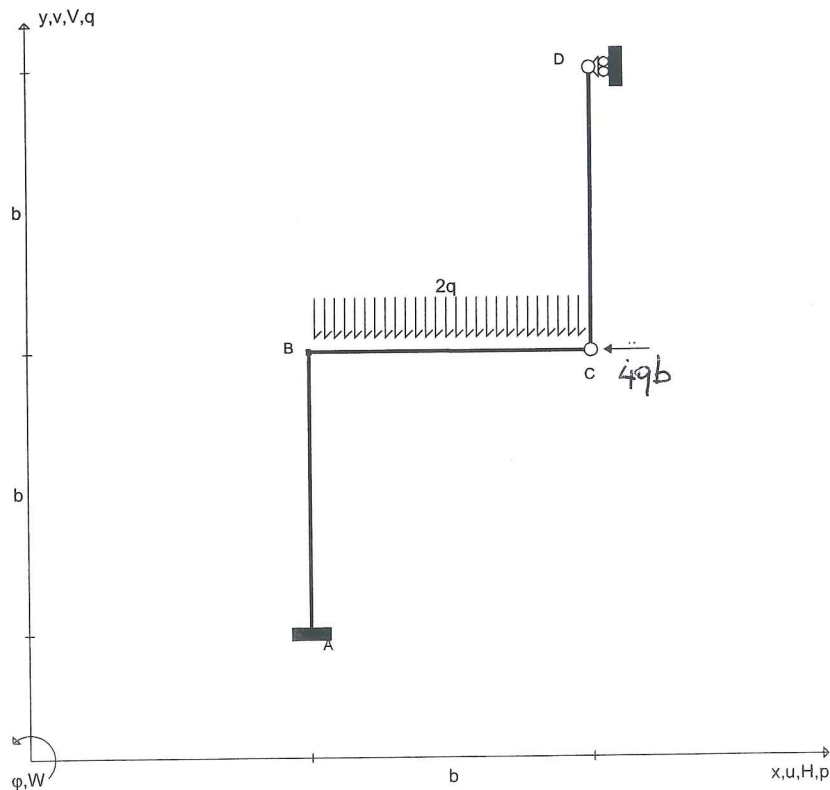
Per la struttura, indicata in Figura, determinare la reazione vincolare  $H_A$  applicando il principio dei lavori virtuali (PLV). Si richiede di:

1. Determinare le coordinate (riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 1 (asta  $ABC$ ),  $C_1$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $CD$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{12}$ ;
2. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
3. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, le componenti orizzontali dello spostamento virtuale dei punti  $B$  e  $C$ ,  $u_B$ , e  $u_C$ , e lo spostamento verticale del punto  $D$ ,  $v_D$ ;

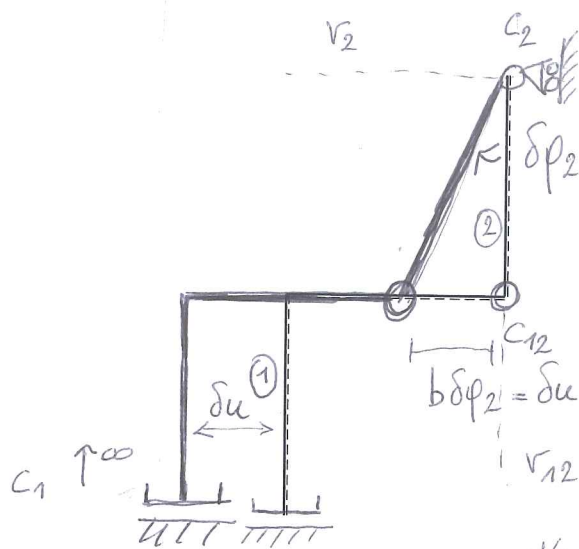
Calcolare poi, *riapplicando* il PLV, il valore del momento flettente nel punto  $B$ ,  $M_B$ . In questa situazione si richiede di:

4. Determinare le coordinate (sempre riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $BC$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 3 (asta  $CD$ ),  $C_3$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{23}$ ;
5. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
6. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, le componenti orizzontali dello spostamento virtuale dei punti  $B$  e  $C$ ,  $u_B$ , e  $u_C$ , e lo spostamento verticale del punto  $D$ ,  $v_D$ ;

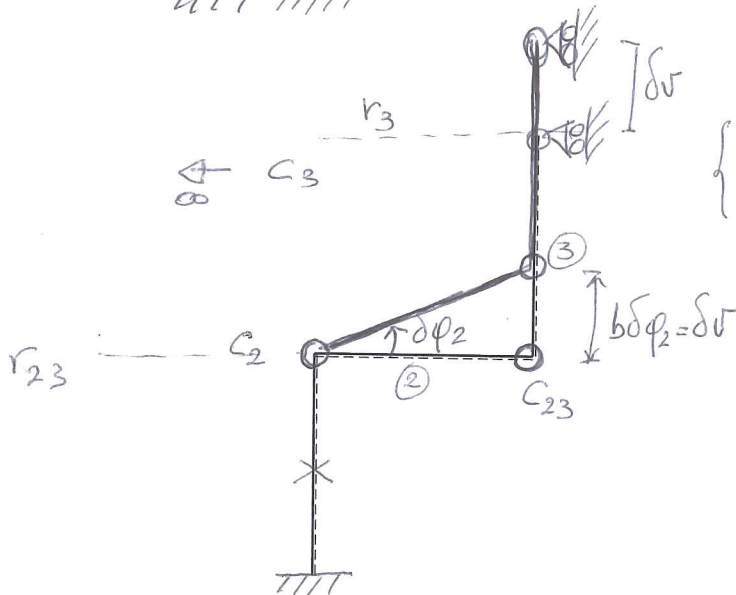
Nota: Nel caso di punti impropri, si indichino le coordinate dei centri di rotazione in questa forma:  $(\infty, m)$ , dove  $m$  è il coefficiente angolare della retta a cui appartiene il punto improprio



Allievo: \_\_\_\_\_



$$\begin{cases} C_2 \in \Gamma_2 \\ C_2 \leftrightarrow C_1 \leftrightarrow C_{12} \rightarrow C_2 \in \Gamma_{12} \end{cases} \Rightarrow C_2 \equiv D$$



$$\begin{cases} C_3 \in \Gamma_3 \\ C_3 \leftrightarrow C_2 \leftrightarrow C_{23} \Rightarrow C_3 \in \Gamma_{23} \end{cases}$$

$$H_A (\Rightarrow) = +4qb \dots; C_1 = (\dots, \dots); C_2 = (\dots, 2b \dots); C_{12} = (\dots, \dots);$$

$$u_B = -b\delta\phi_2 = -\delta u; u_C = -b\delta\phi_2 = -\delta u; v_D = 0 \dots;$$

$$M_B (\curvearrowright) = -qb^2 \dots; C_2 = (\dots, \dots); C_3 = (\dots, \dots); C_{23} = (\dots, \dots);$$

$$u_B = 0 \dots; u_C = 0 \dots; v_D = b\delta\phi_2 = \delta v \dots;$$

**Esercizio n. 2 (16 punti)**

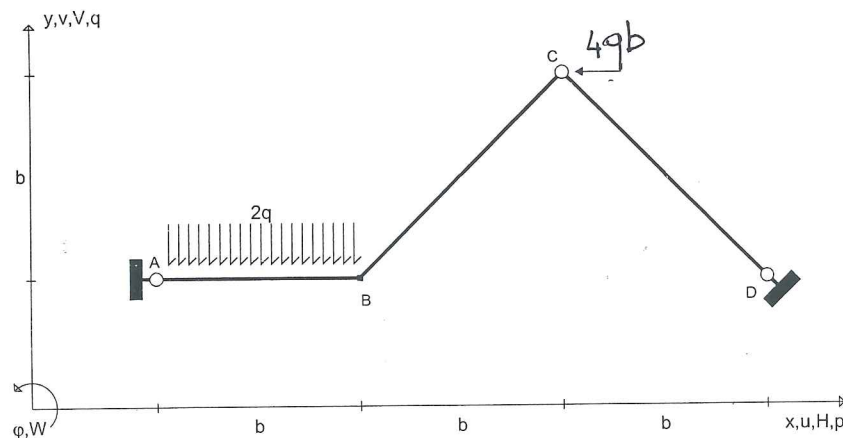
Per la struttura, indicata in Figura, determinare la reazione vincolare  $H_D$  applicando il principio dei lavori virtuali (PLV). Si richiede di:

1. Determinare le coordinate (riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 1 (asta  $ABC$ ),  $C_1$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $CD$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{12}$ ;
2. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
3. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, la componente orizzontale dello spostamento virtuale del punto C,  $u_C$ , e quella dello spostamento verticale dei punti B e C,  $v_B$  e  $v_C$ ;

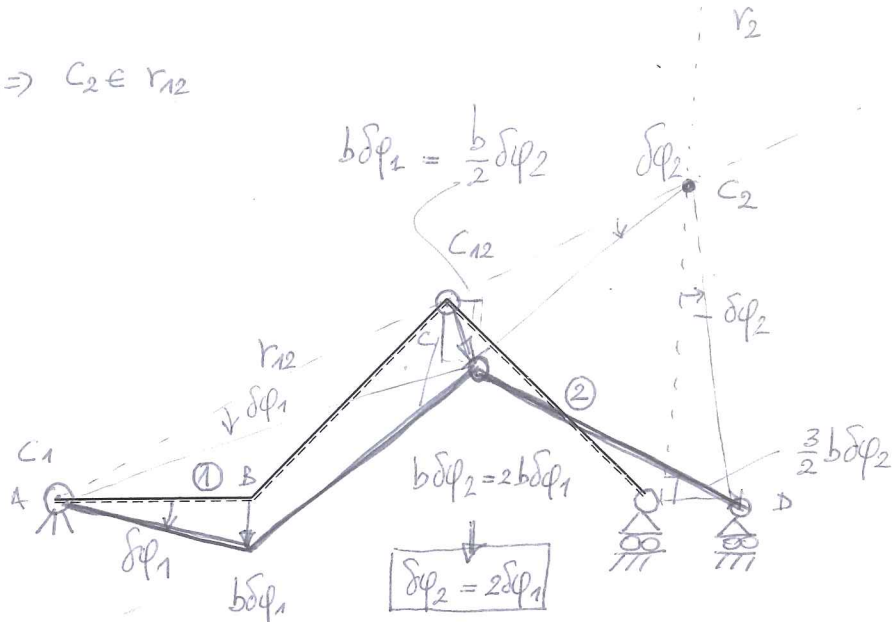
Calcolare poi, riapplicando il PLV, il valore del momento flettente nel punto B,  $M_B$ . In questa situazione si richiede di:

4. Determinare le coordinate (sempre riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $BC$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 3 (asta  $CD$ ),  $C_3$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{23}$ ;
5. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
6. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, la componente orizzontale dello spostamento virtuale del punto C,  $u_C$ , e quella dello spostamento verticale dei punti B e C,  $v_B$  e  $v_C$ ;

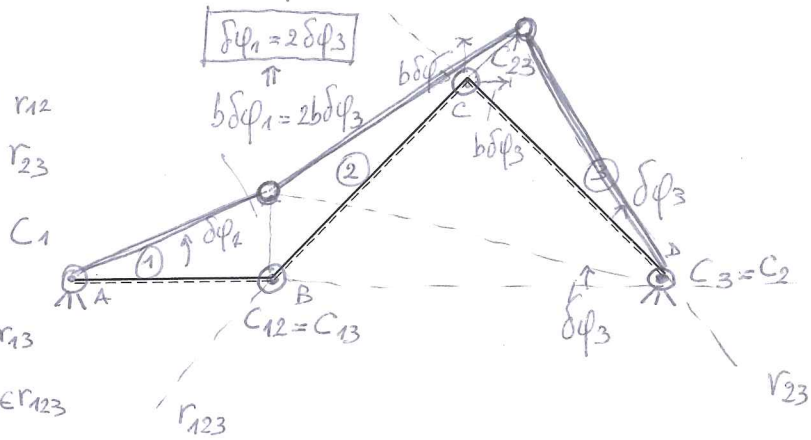
Nota: Nel caso di punti impropri, si indichino le coordinate dei centri di rotazione in questa forma:  $(\infty, m)$ , dove  $m$  è il coefficiente angolare della retta a cui appartiene il punto improprio



$$\begin{cases} C_2 \in r_2 \\ C_2 \leftrightarrow C_1 \leftrightarrow C_{12} \Rightarrow C_2 \in r_{12} \end{cases}$$



$$\begin{cases} C_1 \leftrightarrow C_{12} \leftrightarrow C_2 \Rightarrow C_2 \in r_{12} \\ C_3 \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_2 \Rightarrow C_2 \in r_{23} \end{cases}$$

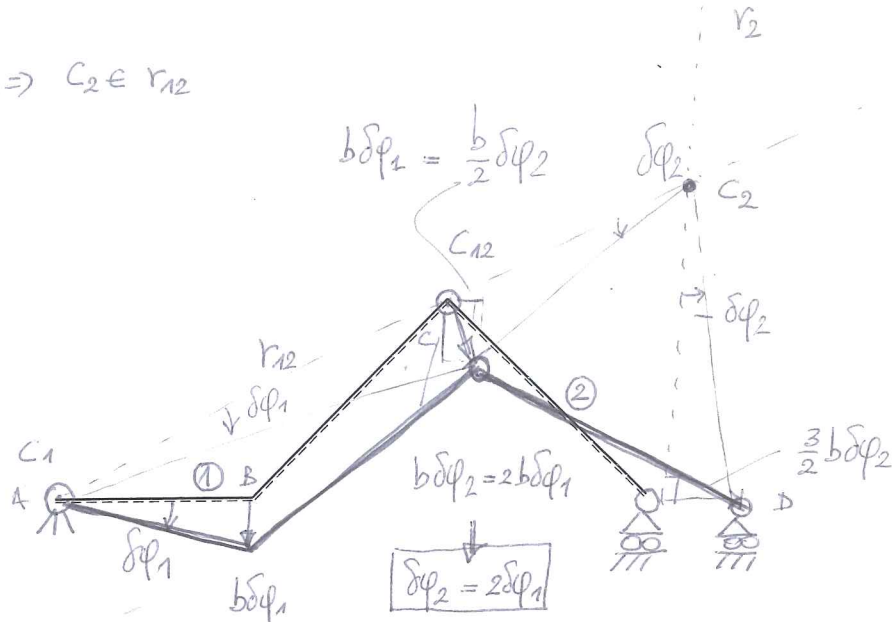


$$\begin{cases} C_1 \leftrightarrow C_{13} \leftrightarrow C_3 \Rightarrow C_{13} \in r_{13} \\ C_{12} \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_{13} \Rightarrow C_{13} \in r_{123} \end{cases}$$

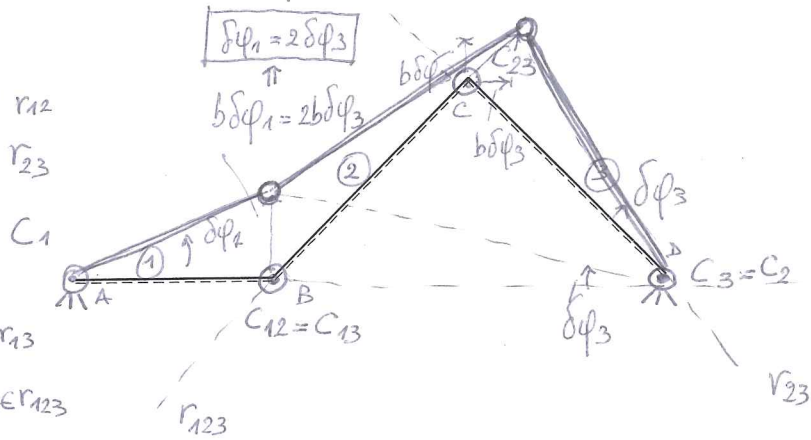
NB: i corpi rigidi ② e ③ non subiscono spostamenti relativi!

$$\begin{aligned} H_D (\Rightarrow) &= \dots + qh \dots; C_1 = (\dots, \dots); C_2 = (\dots, \dots); C_{12} = (\dots, \dots); \\ u_C &= \frac{b}{2} \delta\varphi_2 = b\delta\varphi_1; v_B = -b\delta\varphi_1; v_C = -b\delta\varphi_2 = -2b\delta\varphi_1; \\ M_B (\curvearrowright) &= \dots + 2qh^2 \dots; C_2 = (\dots, \dots); C_3 = (\dots, \dots); C_{23} = (\dots, \dots); \\ u_C &= \frac{b}{2} \delta\varphi_3 = \frac{b}{2} \delta\varphi_1; v_B = b\delta\varphi_3 = 2b\delta\varphi_1; v_C = b\delta\varphi_3 = b\delta\varphi_1; \end{aligned}$$

$$\begin{cases} C_2 \in r_2 \\ C_2 \leftrightarrow C_1 \leftrightarrow C_{12} \Rightarrow C_2 \in r_{12} \end{cases}$$



$$\begin{cases} C_1 \leftrightarrow C_{12} \leftrightarrow C_2 \Rightarrow C_2 \in r_{12} \\ C_3 \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_2 \Rightarrow C_2 \in r_{23} \end{cases}$$



$$\begin{cases} C_1 \leftrightarrow C_{13} \leftrightarrow C_3 \Rightarrow C_{13} \in r_{13} \\ C_{12} \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_{13} \Rightarrow C_{13} \in r_{123} \end{cases}$$

NB: i corpi riferiti a  $C_2$  non subiscono spostamenti relativi!

$$\begin{aligned} H_D (\Rightarrow) &= \dots + qh \dots; C_1 = (\dots, \dots); C_2 = (\dots, \dots); C_{12} = (\dots, \dots); \\ u_C &= \frac{b}{2}\delta\varphi_2 = b\delta\varphi_1; v_B = -b\delta\varphi_1; v_C = -b\delta\varphi_2 = -2b\delta\varphi_1; \\ M_B (\curvearrowright) &= \dots + 2qh^2 \dots; C_2 = (\dots, \dots); C_3 = (\dots, \dots); C_{23} = (\dots, \dots); \\ u_C &= \frac{b}{2}\delta\varphi_3 = \frac{b}{2}\delta\varphi_1; v_B = b\delta\varphi_1 = 2b\delta\varphi_3; v_C = b\delta\varphi_3 = \frac{b}{2}\delta\varphi_1; \end{aligned}$$

**Esercizio n. 2 (16 punti)**

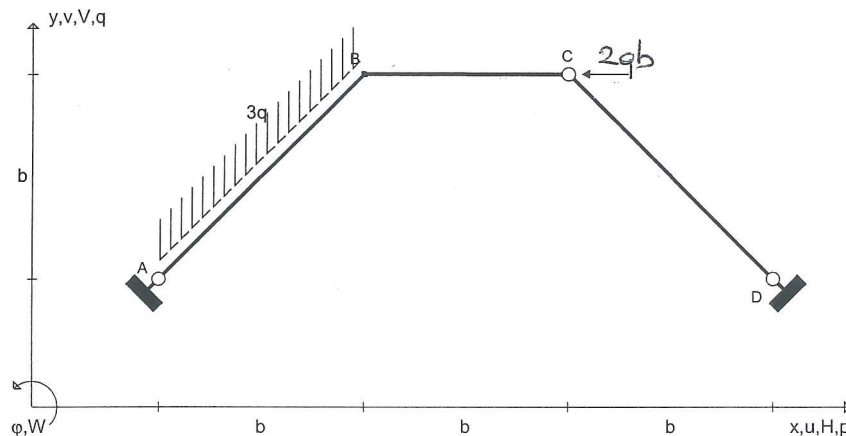
Per la struttura, indicata in Figura, determinare la reazione vincolare  $H_D$  applicando il principio dei lavori virtuali (PLV). Si richiede di:

1. Determinare le coordinate (riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 1 (asta  $ABC$ ),  $C_1$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $CD$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{12}$ ;
2. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
3. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, la componente orizzontale dello spostamento virtuale del punto  $C$ ,  $u_C$ , e quella dello spostamento verticale dei punti  $B$  e  $C$ ,  $v_B$  e  $v_C$ ;

Calcolare poi, riapplicando il PLV, il valore del momento flettente nel punto  $B$ ,  $M_B$ . In questa situazione si richiede di:

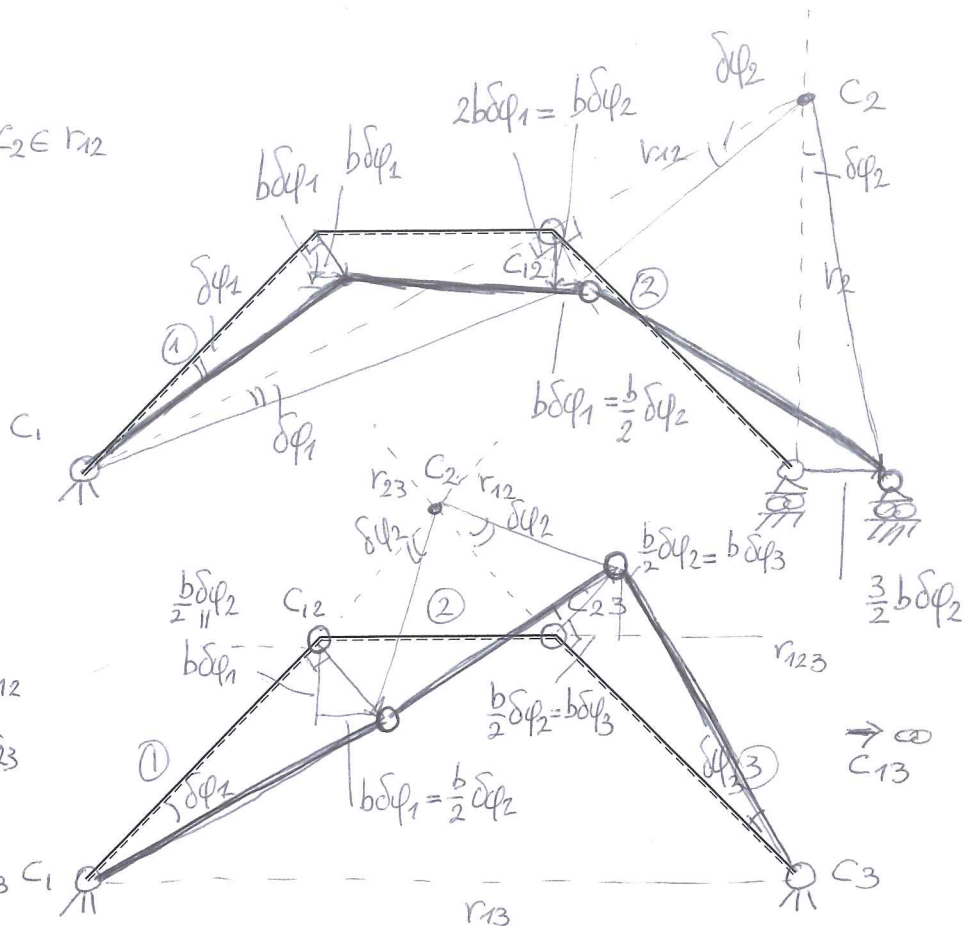
4. Determinare le coordinate (sempre riferite all'origine A) del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 2 (asta  $BC$ ),  $C_2$ , del centro di istantanea rotazione assoluto del corpo 3 (asta  $CD$ ),  $C_3$ , del centro di istantanea rotazione relativo fra i due corpi,  $C_{23}$ ;
5. Tracciare nel grafico predisposto la spostata rigida corrispondente agli spostamenti virtuali che la struttura può subire;
6. Valutare, in funzione dell'ampiezza dell'atto di moto, la componente orizzontale dello spostamento virtuale del punto  $C$ ,  $u_C$ , e quella dello spostamento verticale dei punti  $B$  e  $C$ ,  $v_B$  e  $v_C$ ;

Nota: Nel caso di punti impropri, si indichino le coordinate dei centri di rotazione in questa forma:  $(\infty, m)$ , dove  $m$  è il coefficiente angolare della retta a cui appartiene il punto improprio



$$\begin{cases} C_2 \in r_2 \\ C_1 \leftrightarrow C_{12} \leftrightarrow C_2 \Rightarrow C_2 \in r_{12} \end{cases}$$

$$\delta\varphi_1 = \frac{1}{2} \delta\varphi_2$$



$$\begin{cases} C_2 \leftrightarrow C_{12} \leftrightarrow C_1 \Rightarrow C_2 \in r_{12} \\ C_2 \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_3 \Rightarrow C_2 \in r_{23} \end{cases}$$

$$\begin{cases} C_1 \leftrightarrow C_3 \leftrightarrow C_{13} \Rightarrow C_{13} \in r_{13} \\ C_{12} \leftrightarrow C_{23} \leftrightarrow C_{13} \Rightarrow C_{13} \in r_{23} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \delta\varphi_1 &= \frac{1}{2} \delta\varphi_2 \\ \delta\varphi_3 &= \frac{1}{2} \delta\varphi_2 \\ \Rightarrow \delta\varphi_1 &= \delta\varphi_3 \end{aligned}$$

$H_D (\Rightarrow) = \dots \frac{ab}{6} \dots$ ;  $C_1 = (\dots, \dots)$ ;  $C_2 = (\dots, \dots)$ ;  $C_{12} = (\dots, \dots)$ ;  
 $u_C = \frac{b\delta\varphi_1}{2} = \frac{b\delta\varphi_2}{2}$ ;  $v_B = -b\delta\varphi_1$ ;  $v_C = -2b\delta\varphi_1 = b\delta\varphi_2$ ;  
 $M_B (\curvearrowright \square \curvearrowleft) = \dots \frac{1}{6} ab^2 \dots$ ;  $C_2 = (\dots, \dots)$ ;  $C_3 = (\dots, \dots)$ ;  $C_{23} = (\dots, \dots)$ ;  
 $u_C = \frac{b\delta\varphi_2}{2} = b\delta\varphi_3$ ;  $v_B = -\frac{b\delta\varphi_2}{2} = -b\delta\varphi_3$ ;  $v_C = +\frac{b\delta\varphi_2}{2} = b\delta\varphi_3$ ;