

Lezione XII

(Quantità di Moto, esercizi)



FRUIZIONE E UTILIZZO DEI MATERIALI DIDATTICI

- ➔ **E' vietata** la **copia**, la **rielaborazione**, la **riproduzione** dei contenuti e immagini presenti nelle lezioni in qualsiasi forma
- ➔ **E' inoltre vietata** la **diffusione**, la **redistribuzione** e la **pubblicazione** dei contenuti e immagini, incluse le registrazioni delle videolezioni con qualsiasi modalità e mezzo non autorizzati espressamente dall'autore o da Unica

Quantità di moto di una particella

La **quantità di moto di una particella** di massa m e velocità \mathbf{V} è un vettore denominato \mathbf{p} definito dalla relazione:

$$\mathbf{p} = m\mathbf{V}$$

Può essere utile ricordare che Newton nei suoi famosi *Principia*, enunciò **la II Legge** proprio in base alla quantità di moto, affermando cioè che: *la rapidità di variazione nel tempo della quantità di moto di un corpo è proporzionale alla risultante delle forze agenti su di esso ed è diretta parallelamente a tale forza.* Che implica la seguente formulazione matematica:

$$\mathbf{F} = d\mathbf{p}/dt \quad \text{Il legge della Dinamica}$$

Poiché $\mathbf{p} = m\mathbf{V}$, se la massa è **costante**, questa formula si riduce a

$$\mathbf{F} = m d\mathbf{v}/dt \quad \rightarrow \quad \mathbf{F} = m\mathbf{a}$$

Che è la formulazione della II Legge di Newton che già conosciamo.

Ma scritta come $\mathbf{F} = d\mathbf{p}/dt$ la II Legge ha indubbiamente delle **conseguenze**:

$$\mathbf{F} = d\mathbf{p}/dt = d(m\mathbf{v})/dt$$

In generale, in accordo con le regole del calcolo differenziale scriveremo:

$$d(m\mathbf{v})/dt = \mathbf{v} dm/dt + m d\mathbf{v}/dt$$

E cioè:

$$\mathbf{F} = \mathbf{v} dm/dt + m\mathbf{a}$$

Il **che soltanto** se $m=\text{costante}$ si riduce alla formulazione $\mathbf{F} = m\mathbf{a}$

Nota:

Finché applichiamo la II Legge ad un sistema con un **numero fisso di particelle** (tipicamente un corpo rigido), poiché in fisica classica la massa di una particella (punto materiale)

è **costante**, la formulazione in questione $\mathbf{F} = d\mathbf{p}/dt$ si riduce alla formulazione

più semplice $\mathbf{F} = m\mathbf{a}$

Tuttavia, se consideriamo un sistema in cui per qualche ragione la massa viene espulsa (per esempio un razzo con il suo carico di carburante: il razzo brucia il suo carburante e lo espelle sotto forma di gas), in questo caso è più appropriato adottare la formulazione più generale della II Legge di Newton

Quindi anche in fisica classica, in molti casi appare più corretto applicare la **II Legge** nella sua formulazione più generale:

$$\mathbf{F} = dp/dt$$

Quantità di moto di un sistema di particelle

Supponiamo di avere un sistema di N particelle di massa $m_1 m_2 \dots m_N$

cosicché la massa totale del sistema risulti:

$$M = m_1 + m_2 \dots + m_N$$

Le particelle possono interagire fra di loro e su ognuna di esse possono agire forze esterne.

Ciascuna particella avrà una sua velocità \mathbf{V}_i e quindi una sua quantità di moto $\mathbf{p}_i = m_i \mathbf{V}_i$

Il sistema nel suo insieme ha quindi una **quantità di moto totale \mathbf{P}** data da:

$$\mathbf{P} = \mathbf{p}_1 + \mathbf{p}_2 \dots + \mathbf{p}_N$$

Derivando questa equazione rispetto al tempo si ha:

$$d \mathbf{P}/dt = d \mathbf{p}_1/dt + d \mathbf{p}_2/dt \dots + d \mathbf{p}_N/dt$$

Data la:

$$d \mathbf{P}/dt = d \mathbf{p}_1/dt + d \mathbf{p}_2/dt \dots\dots + d \mathbf{p}_N/dt$$

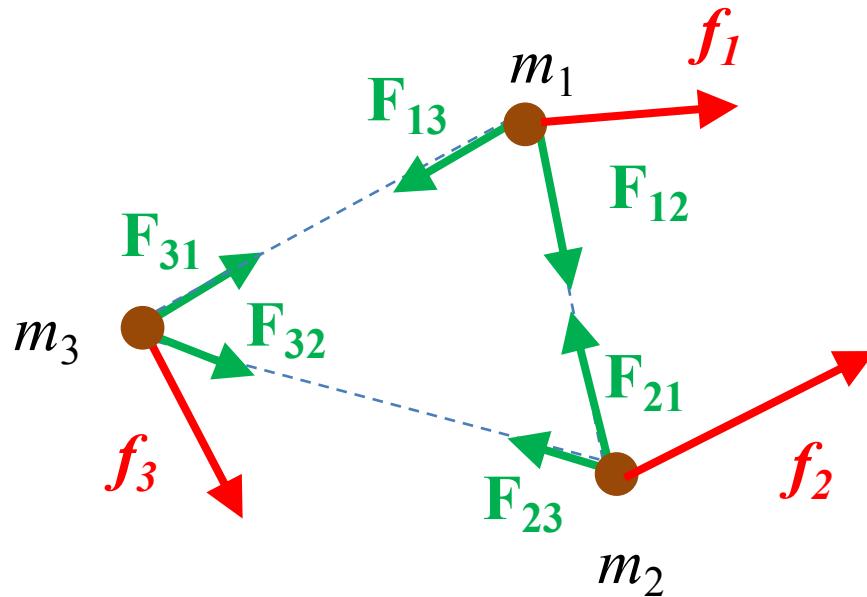
abbiamo visto che $d \mathbf{p}_1/dt$ è la forza \mathbf{F}_1 che si esercita sulla particella 1, così via.

Di conseguenza, la precedente equazione può essere scritta come:

$$d \mathbf{P}/dt = \mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2 + \dots\dots\dots + \mathbf{F}_N$$

Il secondo membro di questa equazione è la **somma vettoriale** di **tutte le forze** agenti sulle particelle. Queste forze saranno in generale sia forze **esterne** cioè forze esercitate da agenti esterni al sistema, sia forze **interne** cioè le forze che le particelle esercitano una sull'altra (e che si annullano a coppie).

Possiamo immaginare questo insieme di forze come una cosa del genere:



Dove:

→ Forze interne (uguali e contrarie a coppie)

→ Forze esterne

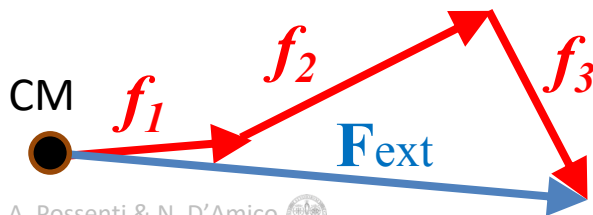
$$\mathbf{F}_1 = \mathbf{F}_{12} + \mathbf{F}_{13} + \mathbf{f}_1$$

$$\mathbf{F}_2 = \mathbf{F}_{21} + \mathbf{F}_{23} + \mathbf{f}_2$$

$$\mathbf{F}_3 = \mathbf{F}_{31} + \mathbf{F}_{32} + \mathbf{f}_3$$

In base alla **III Legge di Newton** sappiamo che le forze interne daranno un contributo **nullo** alla risultante del forze, in quanto eguali e contrarie (a coppie), quindi la risultante delle forze nel caso illustrato sarà semplicemente :

$$\mathbf{F}_{\text{ext}} = \mathbf{f}_1 + \mathbf{f}_2 + \mathbf{f}_3$$



Questa è la risultante delle forze che, applicata al centro di massa del sistema, tiene conto del moto del sistema nel suo insieme

Pertanto, l'equazione scritta in precedenza:

$$d \mathbf{P}/dt = \mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2 + \dots \dots \dots \mathbf{F}_N$$

diventa:

$$d\mathbf{P}/dt = \mathbf{F}_{\text{ext}} \quad (*)$$

Il tasso di variazione della quantità di moto totale di un sistema di particelle è dato dalla risultante di tutte le forze esterne applicate al sistema

D'altra parte, avevamo già visto, allorquando introducevamo il centro di massa, che vale

$$\mathbf{F}_{\text{ext}} = M \mathbf{a}_{\text{CM}} \quad \text{ossia} \quad \mathbf{F}_{\text{ext}} = d(M\mathbf{v}_{\text{CM}}) / dt \quad (**)$$

Da cui, combinando la (*) con la (**):

$$d\mathbf{P}/dt = d(M\mathbf{v}_{\text{CM}}) / dt$$

ne emerge che:

$$\mathbf{P} = M\mathbf{v}_{\text{CM}}$$

La quantità di moto totale di un sistema di particelle è uguale al prodotto della massa complessiva del sistema per la velocità del centro di massa

Conservazione della quantità di moto

Supponiamo che la risultante \mathbf{F}_{ext} delle forze esterne agenti sul sistema sia **nulla**

In questo caso, in base a quanto abbiamo scritto in precedenza: $d\mathbf{P}/dt = \mathbf{F}_{\text{ext}}$

risulterà: $d\mathbf{P}/dt = 0$ ovvero $\mathbf{P} = \text{costante}$

Cioè: **Quando la risultante delle forze agenti su un sistema è nulla, il vettore quantità di moto del sistema rimane costante.**

Questo è il **Principio di conservazione della quantità di moto** che possiamo anche enunciare affermando che

La quantità di moto di un sistema isolato si conserva

Quindi la **quantità di moto** di un sistema può essere **variata** solo da **forze esterne** agenti sul sistema.

Le **forze interne**, essendo **uguali e contrarie** a coppie, producono variazioni «locali» della quantità di moto che si **annullano** a vicenda.

Per un sistema di particelle

$$\mathbf{p}_1 + \mathbf{p}_2 \dots\dots + \mathbf{p}_N = \mathbf{P}$$

quindi quando $\mathbf{P} = \text{costante}$ (cioè il sistema di particelle è isolato) si ha:

$$\mathbf{p}_1 + \mathbf{p}_2 \dots\dots + \mathbf{p}_N = \text{costante}$$

Questo implica che **le quantità di moto delle singole particelle possono cambiare**,
ma **la quantità di moto dell'intero sistema rimane costante.**

L'equazione che rappresenta il principio della conservazione della quantità di moto che abbiamo appena scritto:

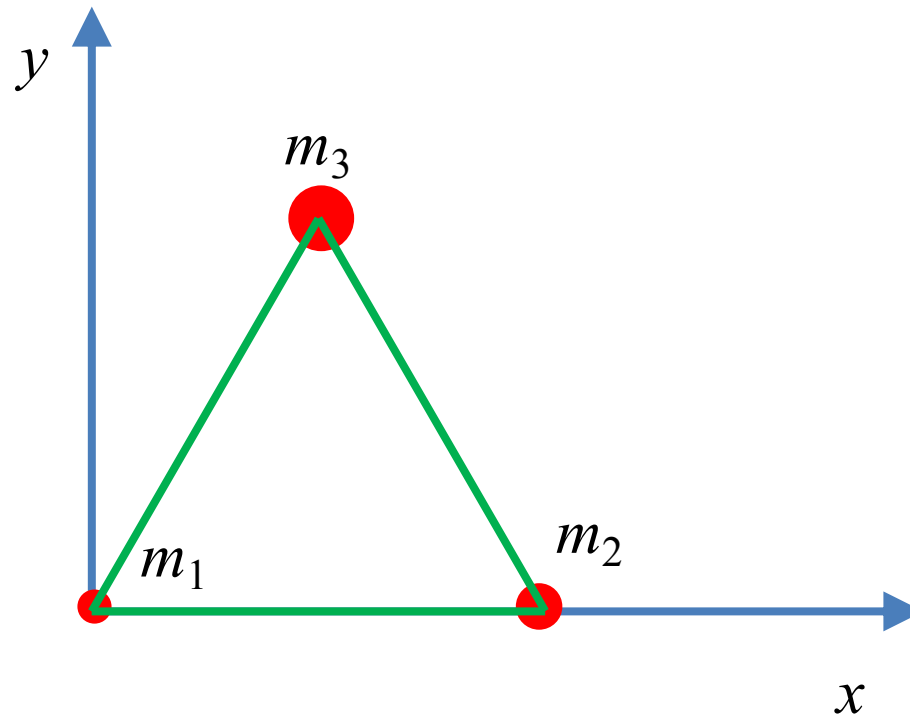
$$\mathbf{p}_1 + \mathbf{p}_2 \dots\dots + \mathbf{p}_N = \text{costante}$$

è una equazione **vettoriale**, che pertanto ci fornisce **tre equazioni scalari**, una per ogni coordinata.

Quindi: La conservazione della quantità di moto ci fornisce tre condizioni per il moto di un sistema. La conservazione dell'energia, che è uno scalare, ci fornisce invece una sola condizione.

Esempio - 1

Individuare il centro di massa di un sistema di tre particelle di massa $m_1 = 1,0$ kg, $m_2 = 2,0$ kg, e $m_3 = 3,0$ kg, poste ai vertici di un triangolo **equilatero** con lato = 1,0 m



Avendo posizionato il triangolo sul piano x - y come in figura, risulta:

$$x_1 = 0 \quad y_1 = 0$$

$$x_{CM} = \left(\sum m_i x_i \right) / \left(\sum m_i \right) =$$

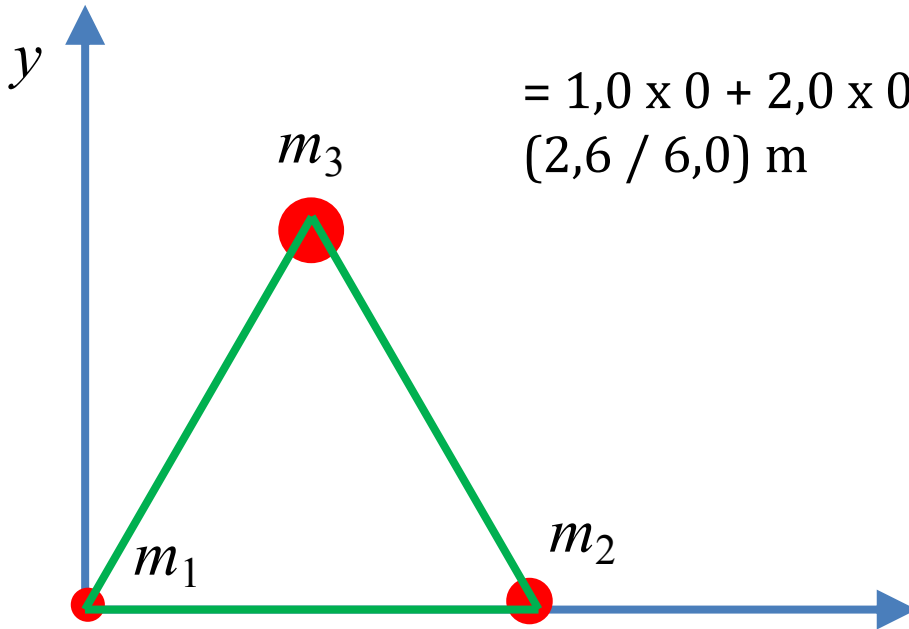
$$x_2 = 1,0 \quad y_2 = 0$$

$$= 1,0 \times 0 + 2,0 \times 1 + 3,0 \times \frac{1}{2} \quad / \quad (1,0+2,0+3,0) =$$
$$= (3,5 / 6,0) \text{ m}$$

$$x_3 = \frac{1}{2} \quad y_3 = \frac{1}{2} \sqrt{3}$$

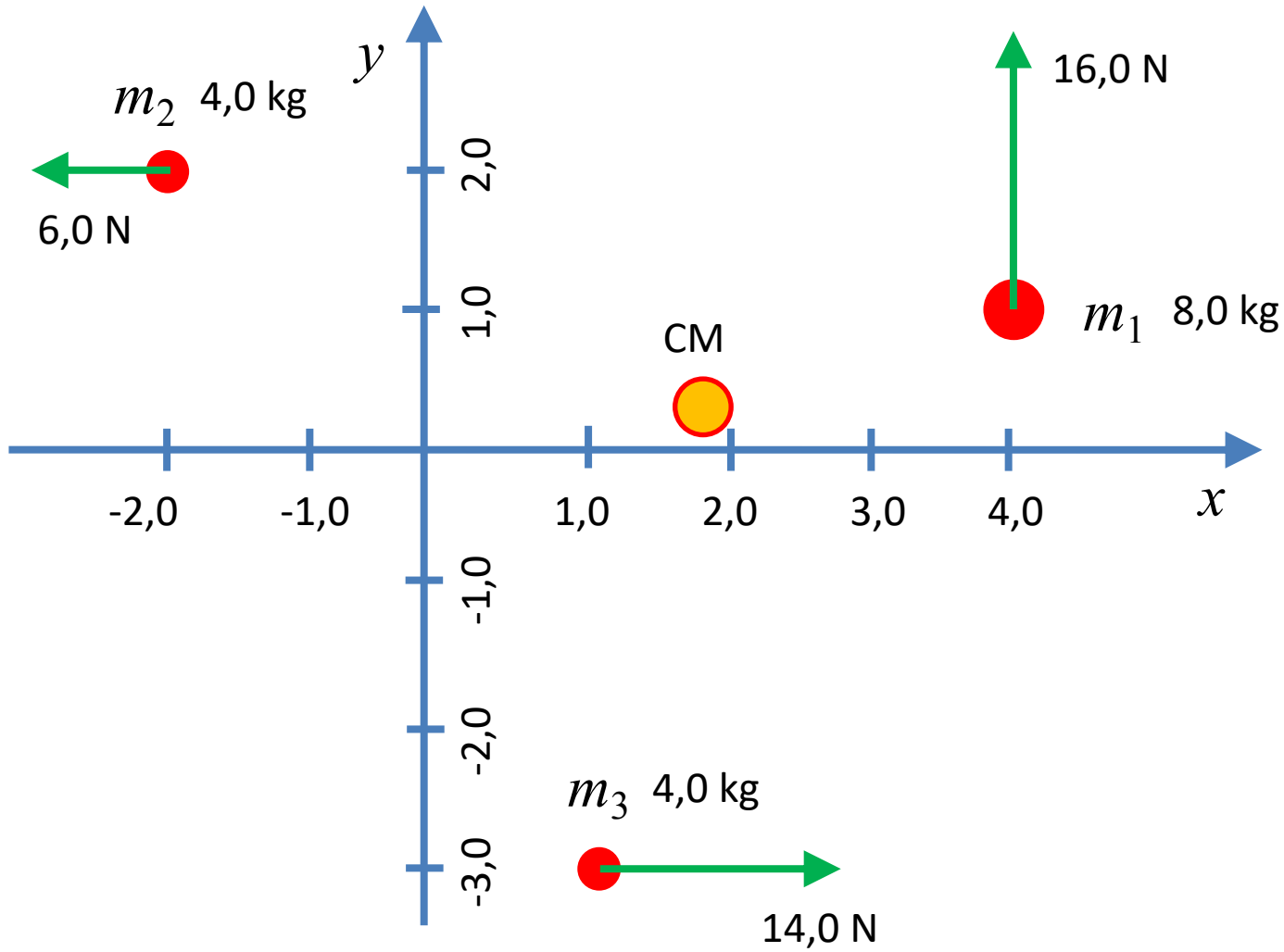
$$y_{CM} = \left(\sum m_i y_i \right) / \left(\sum m_i \right) =$$

$$= 1,0 \times 0 + 2,0 \times 0 + 3,0 \times \frac{1}{2} \sqrt{3} / (1,0+2,0+3,0) =$$
$$(2,6 / 6,0) \text{ m}$$



Esempio - 2

Sulle tre particelle localizzate come in figura agiscono le tre forze indicate



Quesito: Trovare l'accelerazione del centro di massa del sistema

$$x_{\text{CM}} = \left(\sum m_i x_i \right) / \left(\sum m_i \right) = (8,0 \times 4,0 + 4,0 \times (-2,0) + 4,0 \times 1,0) / 16,0 = 28,0/16,0$$

$$x_{\text{CM}} = 7/4 \text{ m}$$

$$y_{\text{CM}} = \left(\sum m_i y_i \right) / \left(\sum m_i \right) = (8,0 \times 1,0 + 4,0 \times 2,0 + 4,0 \times (-3,0)) / 16,0 = 4,0 / 16,0$$

$$y_{\text{CM}} = 1/4 \text{ m}$$

Determiniamo adesso la risultante delle forze agenti sul sistema:

$$F_x = 0 - 6,0 \text{ N} + 14,0 \text{ N} = 8,0 \text{ N}$$

$$F_y = 16,0 \text{ N} + 0 + 0 = 16,0 \text{ N}$$

La risultante delle forze ha pertanto modulo:

$$\begin{aligned} F &= (F_x^2 + F_y^2)^{1/2} = (8,0^2 + 16,0^2)^{1/2} = (64 + 256)^{1/2} = \\ &= (320)^{1/2} = 18 \text{ N} \end{aligned}$$

E forma con l'asse x un angolo θ dato da

$$\theta = \arctan (16,0 \text{ N} / 8,0 \text{ N}) = \arctan (2,0) = 63^\circ$$

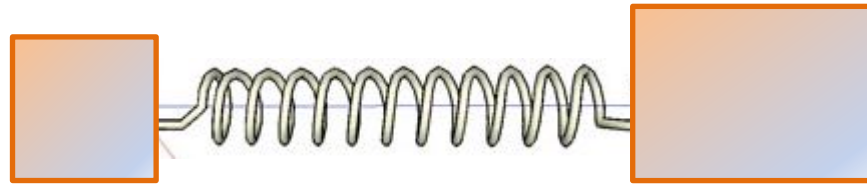
L'accelerazione del centro di massa sarà quindi

$$a = F / M_{tot} = 18 \text{ N} / 16,0 \text{ kg} = 1,1 \text{ m/s}^2$$

e formerà con l'asse x lo stesso angolo di 63 gradi

Esempio - 3

Consideriamo due blocchi A e B, di massa m_A e m_B , uniti da una molla a riposo, su un piano orizzontale privo di attrito. Allontaniamo i blocchi, tendendo la molla e quindi lasciamoli liberi. Descrivere il moto che ne segue.



OK, qualitativamente sappiamo già che tipo di moto ci aspettiamo:



Ma quali considerazioni fisiche possiamo fare ?

- a) Il sistema è isolato
- b) Non** agiscono forze **esterne** su di esso
- c) Le uniche forze presenti sono quelle **interne** generate dalla molla che si **annullano a vicenda**

Applichiamo la legge di conservazione della quantità di moto:

la quantità di moto di un sistema isolato si conserva

Quando abbandoniamo i due blocchi, risulta $\mathbf{P} = 0$

Quindi deve essere $\mathbf{P}=0$ in **ogni** istante successivo

Questo certamente è possibile anche se i due blocchi si muovono: la quantità di moto è una grandezza vettoriale. Quindi **se in un dato istante uno dei due blocchi avrà una quantità di moto positiva, l'altro l'avrà negativa.**

$$\mathbf{P} = 0 = m_A \mathbf{v}_A + m_B \mathbf{v}_B \rightarrow m_B \mathbf{v}_B = -m_A \mathbf{v}_A \rightarrow \mathbf{v}_A = -(m_B / m_A) \mathbf{v}_B$$

Quindi: le velocità sono sempre di **segno opposto** e con il **rapporto** fra i moduli **inverso al rapporto fra le masse**

L'energia cinetica di **A** vale:

$$K_A = \frac{1}{2} m_A v_A^2 \quad \text{che possiamo scrivere come: } (m_A v_A)^2 / 2m_A$$

Analogamente:

$$K_B = \frac{1}{2} m_B v_B^2 \quad \text{che possiamo scrivere come: } (m_B v_B)^2 / 2m_B$$

Da cui, poiché : $(m_A v_A)^2 = (m_B v_B)^2$ risulta:

$$K_A / K_B = m_B / m_A$$

Cioè **le energie cinetiche sono inversamente proporzionali alle rispettive masse**

Poiché l'energia meccanica si conserva, i blocchi continueranno a oscillare scambiando continuamente energia cinetica e energia potenziale.

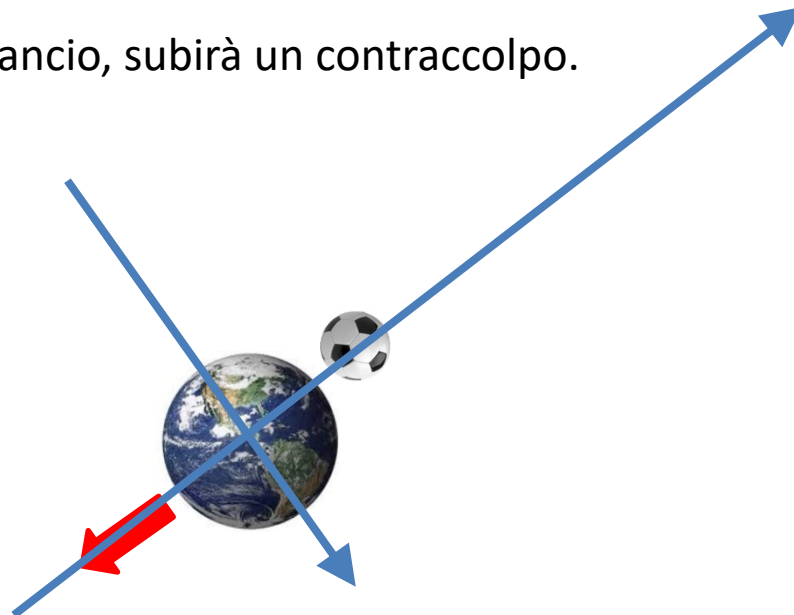
Esempio - 4

Consideriamo il caso di una palla lanciata in aria e poi afferrata al rientro a Terra.

A scopo esemplificativo, assumeremo che l'agente che lancia la palla, essendo ancorato a Terra faccia parte della Terra. Considereremo anche trascurabile l'attrito dell'aria.

Il sistema in esame in sostanza è il sistema Terra-palla. Le forze in gioco fra i due elementi del sistema, e cioè la terra e la palla, sono solo forze interne.

Definiremo un sistema di riferimento in cui la Terra è inizialmente ferma, e rispetto al quale, al momento del lancio, subirà un contraccolpo.



Inizialmente, la quantità di moto del sistema Terra-palla \mathbf{p}_{T-P} è nulla, e poiché non vi sono forze esterne che agiscono sul sistema, resterà sempre nulla.

Quindi in qualsiasi istante successivo:

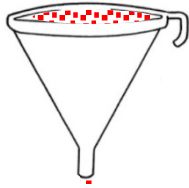
$$\mathbf{p}_{T-P} = 0 = \mathbf{p}_T + \mathbf{p}_P$$

$$0 = m_T \mathbf{v}_T + m_P \mathbf{v}_P$$

$$m_T \mathbf{v}_T = - m_P \mathbf{v}_P$$

Quindi, quando la palla si allontana la Terra retrocede e quando la palla si riavvicina, la Terra va in contro alla palla. Il rapporto dei moduli delle velocità è inverso rispetto al rapporto fra le masse, il che ci dimostra che trascurare l'effetto del moto della Terra è lecito, essendo questo rapporto pari a circa 10^{-24} !

Esempio - 5



Il caso della cinghia convettrice, in cui del materiale viene continuamente versato su una cinghia scorrevole come in figura

TROVARE LA FORZA NECESSARIA PER FARE SCORRERE LA CINGHIA A VELOCITA' COSTANTE

Indichiamo con m la massa del materiale sulla cinghia e M la massa della cinghia.

La quantità di moto del sistema (cinghia + materiale sulla cinghia) sarà:

$$\mathbf{P} = (m + M) \mathbf{v}$$

e la forza che cerchiamo è

$$\mathbf{F} = d\mathbf{P}/dt$$

Cioè:

$$\mathbf{F} = d/dt [(m+M) \mathbf{v}] = (m+M) d\mathbf{v}/dt + \mathbf{v} d/dt (m+M)$$

$$= (m+M) d\mathbf{v}/dt + \mathbf{v} dm/dt + \mathbf{v} dM/dt$$

Poiché M e \mathbf{v} sono costanti l'equazione si riduce a:

$$\mathbf{F} = \mathbf{v} dm/dt$$