



CONFERIMENTO INCARICO - Selezione per l'attribuzione di n. 1 incarico di lavoro autonomo dal titolo:

1. Sperimentazione, progettazione, sviluppo e realizzazione dell'abaco con dimostratori audiovisivi e cinematografici basati sulle riprese video degli ambienti reali, anche in modalità di VR stereoscopica, necessari per la produzione dei videogiochi d'avventura e di cinema interattivo oggetto del Progetto. In particolare, il prodotto di questa attività, da sviluppare in coordinamento con i componenti del gruppo di ricerca, sarà un abaco esaustivo di soluzioni, accompagnato da dimostratori sotto forma di video, mock-up, micro-sceneggiature
2. Collaborazione alla progettazione, sviluppo e pianificazione di produzione di due videogiochi per la promozione e valorizzazione del patrimonio paesaggistico, ambientale, architettonico, archeologico e culturale, da realizzare nell'ambito del Progetto. Questa attività, da sviluppare in coordinamento con i componenti del gruppo di ricerca, avrà come esito la realizzazione del progetto esecutivo di due videogiochi che saranno prodotti nell'ambito del Progetto PAC-PAC

Il Direttore

VISTO: l'art. 7 comma 6 del Decreto Legislativo 30 marzo 2001 n. 165 e successive modifiche e integrazioni;

VISTO: il Progetto CLUSTER TOP-DOWN "PAC-PAC" (Point-and-Click per Patrimonio Ambientale e Culturale) "Gamification storytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale" finanziato con Fondi POR FESR 2014/2020 – ASSE PRIORITARIO I "RICERCA SCIENTIFICA, SVILUPPO TECNOLOGICO E INNOVAZIONE AZIONE 1.1.4 - CUP: F23D17000150005. Responsabile scientifico: Prof. Ivan Blečić

VISTO: l'avviso di procedura comparativa n. 27/2018 del 13/04/2018 pubblicato sul sito Web dell'Ateneo in data 13/04/2018 per l'affidamento di un incarico di lavoro autonomo di tipo professionale con durata otto mesi e per un compenso di € 9.615,38 esclusi gli oneri a carico dell'amm.ne o l'eventuale IVA e la rivalsa previdenziale, avente ad oggetto lo svolgimento della seguente attività:

1. Sperimentazione, progettazione, sviluppo e realizzazione dell'abaco con dimostratori audiovisivi e cinematografici basati sulle riprese video degli ambienti reali, anche in modalità di VR stereoscopica, necessari per la produzione dei videogiochi d'avventura e di cinema interattivo oggetto del Progetto. In particolare, il prodotto di questa attività, da sviluppare in coordinamento con i componenti del gruppo di ricerca, sarà un abaco esaustivo di soluzioni, accompagnato da dimostratori sotto forma di video, mock-up, micro-sceneggiature
2. Collaborazione alla progettazione, sviluppo e pianificazione di produzione di due videogiochi per la promozione e valorizzazione del patrimonio paesaggistico, ambientale, architettonico, archeologico e culturale, da realizzare nell'ambito del Progetto. Questa attività, da sviluppare in coordinamento con i componenti del gruppo di ricerca, avrà come esito la realizzazione del progetto esecutivo di due videogiochi che saranno prodotti nell'ambito del Progetto PAC-PAC

VISTO: il verbale di selezione del 27/04/2018 da cui risulta vincitore l'Ing. Marco Tanca;



CONSIDERATO: che l'importo lordo di cui sopra risulta congruo per l'attività dedotta;

VERIFICATA: la copertura finanziaria per l'anno 2018 sul Progetto: ALTRORAS_CTC_2018_BLECIC – PROGETTO CLUSTER TOP-DOWN “PAC-PAC” – BLECIC - U.A. 00.14 – Voce COAN: A.15.01.02.03.01.01

DISPONE

1. Il conferimento di un contratto di prestazione professionale all'Ing. Marco Tanca, avente per oggetto:
 1. Sperimentazione, progettazione, sviluppo e realizzazione dell'abaco con dimostratori audiovisivi e cinematografici basati sulle riprese video degli ambienti reali, anche in modalità di VR stereoscopica, necessari per la produzione dei videogiochi d'avventura e di cinema interattivo oggetto del Progetto. In particolare, il prodotto di questa attività, da sviluppare in coordinamento con i componenti del gruppo di ricerca, sarà un abaco esaustivo di soluzioni, accompagnato da dimostratori sotto forma di video, mock-up, micro-sceneggiature
 2. Collaborazione alla progettazione, sviluppo e pianificazione di produzione di due videogiochi per la promozione e valorizzazione del patrimonio paesaggistico, ambientale, architettonico, archeologico e culturale, da realizzare nell'ambito del Progetto. Questa attività, da sviluppare in coordinamento con i componenti del gruppo di ricerca, avrà come esito la realizzazione del progetto esecutivo di due videogiochi che saranno prodotti nell'ambito del Progetto PAC-PAC;
2. Il contratto sarà svolto a favore del Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura;
3. Il corretto svolgimento dell'incarico sarà verificato dal Prof. Ivan Blecic;
4. La spesa di € 10.000,00 graverà sul Progetto ALTRORAS_CTC_2018_BLECIC – PROGETTO CLUSTER TOP-DOWN “PAC-PAC” – BLECIC del Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura;

Il Direttore del Dipartimento

Prof. Antonello Sanna