



## FORME BILINEARI E FORME QUADRATICHE

(1) Sia  $V^n$  uno spazio vettoriale sul campo  $\mathbb{K}$ . Consideriamo:

$$B(V, \mathbb{K}) = \{\Phi : V \times V \rightarrow \mathbb{K} : \Phi \text{ è una forma bilineare}\}$$

$$B_s(V, \mathbb{K}) = \{\Phi : V \times V \rightarrow \mathbb{K} : \Phi \text{ è una forma bilineare simmetrica}\}$$

$$B_a(V, \mathbb{K}) = \{\Phi : V \times V \rightarrow \mathbb{K} : \Phi \text{ è una forma bilineare antisimmetrica}\}.$$

a) Data una forma bilineare  $\Phi : V \times V \rightarrow \mathbb{K}$ , provare che  $\Phi_s(u, v) = \Phi(u, v) + \Phi(v, u)$  (rispettivamente,  $\Phi_a(u, v) = \Phi(u, v) - \Phi(v, u)$ ) è una forma bilineare simmetrica (rispettivamente, antisimmetrica) su  $V$ .

b) Si dimostri che  $B(V, \mathbb{K})$  rispetto alle operazioni così definite:

$$(\Phi_1 + \Phi_2)(u, v) = \Phi_1(u, v) + \Phi_2(u, v), \quad (\lambda\Phi_1)(u, v) = \lambda\Phi_1(u, v),$$

dove  $\lambda \in \mathbb{K}$ ,  $\Phi_1, \Phi_2 \in B(V, \mathbb{K})$ , è uno spazio vettoriale sul campo  $\mathbb{K}$ .

c) Fissata una base  $\mathcal{B}$  di  $V$ , provare che

$$\psi : B(V, \mathbb{K}) \rightarrow M_n(\mathbb{K})$$

$$\Phi \mapsto M_{\mathcal{B}}(\Phi)$$

è un isomorfismo di spazi vettoriali.

d) Provare che  $B_a(V, \mathbb{K})$  e  $B_s(V, \mathbb{K})$  sono sottospazi vettoriali di  $B(V, \mathbb{K})$  e che  $B(V, \mathbb{K}) = B_a(V, \mathbb{K}) \oplus B_s(V, \mathbb{K})$ .

e) Determinare le dimensioni degli spazi vettoriali  $B(V, \mathbb{K})$ ,  $B_a(V, \mathbb{K})$  e  $B_s(V, \mathbb{K})$ .

(2) Provare che le seguenti applicazioni sono forme bilineari e determinare la matrice associata rispetto alla base canonica dello spazio vettoriale su cui sono definite.

a)  $\Phi : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) = (\sum_{i=1}^n x_i)(\sum_{i=1}^n y_i)$ .

b)  $\Phi : M_2(\mathbb{R}) \times M_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi(A, B) = \text{tr}(AB^t - BA^t)$ .

c)  $\Phi : M_2(\mathbb{R}) \times M_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi(A, B) = \text{tr}(ACB)$ , dove  $C = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

d)  $\Phi : \mathbb{R}_2[x] \times \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi(p(x), q(x)) = p(2)q(2)$ .

e) Dire se le precedenti forme bilineari sono simmetriche o antisimmetriche.



(3) Quali delle seguenti applicazioni sono forme bilineari?

- a)  $\Phi : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) = 7$ .
- b)  $\Phi : M_2(\mathbb{R}) \times M_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi(A, B) = \det(A + B)$ .
- c)  $\Phi : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) = |\sum_{i=1}^n x_i y_i|$ .
- d)  $\Phi : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = e^{x_1 y_3} + x_2 y_2$ .

(4) Si consideri al variare di  $k \in \mathbb{R}$  la forma bilineare  $\Phi : \mathbb{R}^4 \times \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$\Phi(x, y) = x_1 y_1 + x_4 y_4 + x_3 y_1 + x_1 y_3 + k(x_4 y_2 + x_2 y_4).$$

- a) Determinare (se esistono) i valori di  $k \in \mathbb{R}$  per i quali la forma bilineare è simmetrica (rispettivamente, antisimmetrica).
  - b) Determinare il rango di  $\Phi$  al variare di  $k$ .
  - c) Determinare (se esistono) valori di  $k \in \mathbb{R}$  per i quali la forma bilineare è non degenere.
- (5) Una forma bilineare  $\Phi : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ , ha come matrice associata rispetto alla base

$$\mathcal{B}' = \{(1, 0, 1), (1, -1, 1), (1, -1, 0)\}$$

la matrice

$$M_{\mathcal{B}'}(\Phi) = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -4 & -1 \end{pmatrix}.$$

- a) Usare  $M_{\mathcal{B}'}(\Phi)$  per calcolare  $\Phi((1, -1, 0), (1, 0, -2))$  e  $\Phi((1, 1, 1), (1, 1, 1))$ .
  - b) Determinare  $M_{\mathcal{B}}(\Phi)$ , dove  $\mathcal{B}$  è la base canonica di  $\mathbb{R}^3$ .
  - c) Determinare  $\Phi((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3))$ , per due generici vettori  $(x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)$  di  $\mathbb{R}^3$ .
- (6) Sia  $\mathcal{B} = \{e_1, e_2, e_3\}$  la base canonica di  $\mathbb{R}^3$ . Determinare, se esiste, una forma bilineare simmetrica  $\Phi : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  tale che  $\Phi(e_i, e_i) = 1$ ,  $i = 1, 2, 3$  e tale che i vettori  $e_1 + e_2$ ,  $e_1 + e_3$ ,  $e_2 + e_3$  sono isotropi.
- (7) Sia  $\Phi : \mathbb{R}_2[x] \times \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi(p(x), q(x)) = p(1)q(2)$ .
- a) Provare che  $\Phi$  è una forma bilineare e determinare  $M_{\mathcal{B}}(\Phi)$ , dove  $\mathcal{B} = \{1, x, x^2\}$  è la base canonica di  $\mathbb{R}_2[x]$ .
  - b) Determinare il rango  $\rho$  di  $\Phi$ .
  - c) Determinare  $M_{\mathcal{B}'}(\Phi)$ , dove  $\mathcal{B}' = \{1 + x, x + x^2, 1 + x^2\}$



- (8) Sia  $\Phi : \mathbb{R}_2[x] \times \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi(p(x), q(x)) = p(0)q(0) + \int_0^1 p(x)q(x) dx$ .
- Provare che  $\Phi$  è un prodotto scalare su  $\mathbb{R}_2[x]$ .
  - Determinare  $M_{\mathcal{B}}(\Phi)$ , dove  $\mathcal{B}$  è la base canonica di  $\mathbb{R}_2[x]$ .
- (9) Per ciascuna delle forme quadratiche su  $\mathbb{R}^3$  seguenti calcolare la matrice  $M_{\mathcal{B}}(\Phi)$  associata alla base canonica  $\mathcal{B}$  di  $\mathbb{R}^3$  e la forma bilineare polare.
- $Q(x, y, z) = xy + xz + yz$ .
  - $Q(x, y, z) = -x^2 - 4xy + 3y^2 + 5z^2$ .
  - $Q(x, y, z) = xy + 7y^2 + 4z^2 + 2xz - 8yz$ .
  - $Q(x, y, z) = 2yx - 2yz$ .
- (10) a) Diagonalizzare, usando il metodo del completamento del quadrato, le forme quadratiche dell'esercizio precedente determinando il relativo cambiamento di coordinate e la base diagonalizzante  $\mathcal{B}'$ .
- Esprimere  $M_{\mathcal{B}'}(\Phi) = C^t M_{\mathcal{B}}(\Phi) C$ , con  $C \in GL_n(\mathbb{R})$ .
  - Determinare il rango e la segnatura delle forme quadratiche (dell'esercizio precedente).
  - Dire se le forme quadratiche sono indefinite, definite positive, definite negative, semidefinite positive o semidefinite negative.
- (11) Si scriva in forma canonica la seguente forma quadratica su  $\mathbb{R}^4$ :

$$Q(x_1, x_2, x_3, x_4) = 2x_3^2 - x_1x_3 + x_3x_4 + x_1x_2$$

e si trovi la matrice del cambiamento di base effettuato per portarla in forma canonica. Se ne calcoli poi il rango e la segnatura, e si determini se è indefinita, definita positiva, definita negativa, semidefinita positiva o semidefinita negativa.