

Scrivere un programma in cui e' definita una struttura 'data' che contenga tre interi rappresentanti giorno, mese e anno.

Definire anche una struttura chiamata 'file' che contenga una stringa di massimo 30 caratteri rappresentante il nome di un file, chiamata 'nome', e una 'data', rappresentante la data di creazione del file.

Dichiarare nel main due strutture di tipo 'file'.

Il programma deve contenere una funzione per inizializzare una struttura generica di tipo 'file' che accetta il nome della struttura dal main e chiede i dati necessari all'utente.

Il programma deve poi contenere una funzione che accetti come parametri il nome di un file e un carattere. La funzione deve contenere il codice necessario per aprire il file con quel nome in lettura e poi contare quante volte compare il carattere passato come secondo argomento nel file dato. Tale numero va restituito al main.

Nel main va scritto il codice che chieda all'utente di inserire il carattere da passare alla funzione appena descritta e il codice che chiede all'utente un numero da 1 a 2, per prelevare dalla prima o dalla seconda struttura di tipo 'file', gia' inicializzate precedentemente, il nome del file da passare alla funzione appena descritta.

Il programma deve contenere una funzione che prenda i dati dalle due strutture di tipo file e sia in grado di stabilire quale 'file' e' stato creato prima in base alla data inserita e mandarne il nome in stampa sul terminale.

Infine il programma deve contenere il codice che prelevi la stringa contenuta in una struttura di tipo file dal campo che rappresenta il nome e mandarla in stampa sul terminale in ordine alfabetico inverso.